

# 10000

## Jogos e brincadeiras direcionadas

De aprendiz a atleta

Guilherme Moreno



SPRINT

# Resumo de 1000 Jogos E Brincadeiras Direcionadas. De Aprendiz A Atleta

Procuramos ao escrever este livro e formatá-lo, sugerindo jogos e atividades, quase que numa totalidade com cunho competitivo. Na maioria deles existirão maneiras de definir ganhadores, as melhores performances, escores parciais e totais.

Porém em momento algum este livro desprestigia os outros companheiros...concorrentes. A ideia central foi tentar transformar, simples exercícios ou brincadeiras já conhecidas por muitos, em jogos competitivos, com o intuito de motivar os participantes a se empenharem com maior afinco, o que possivelmente se transformará em maior condicionamento físico geral e específico.

O livro apresenta diversas maneiras de ajudar os profissionais em transformar atividades muitas vezes, necessariamente, repetitivas e enfadonhas, em pequenos confrontos em duplas, trios ou grupos. Muitas vezes o jogo é bem parecido com o desporto em questão, porém da maneira que é aplicado, poderá ser direcionado ao fortalecimento, a lapidação de um gesto ou a aplicação tática.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)