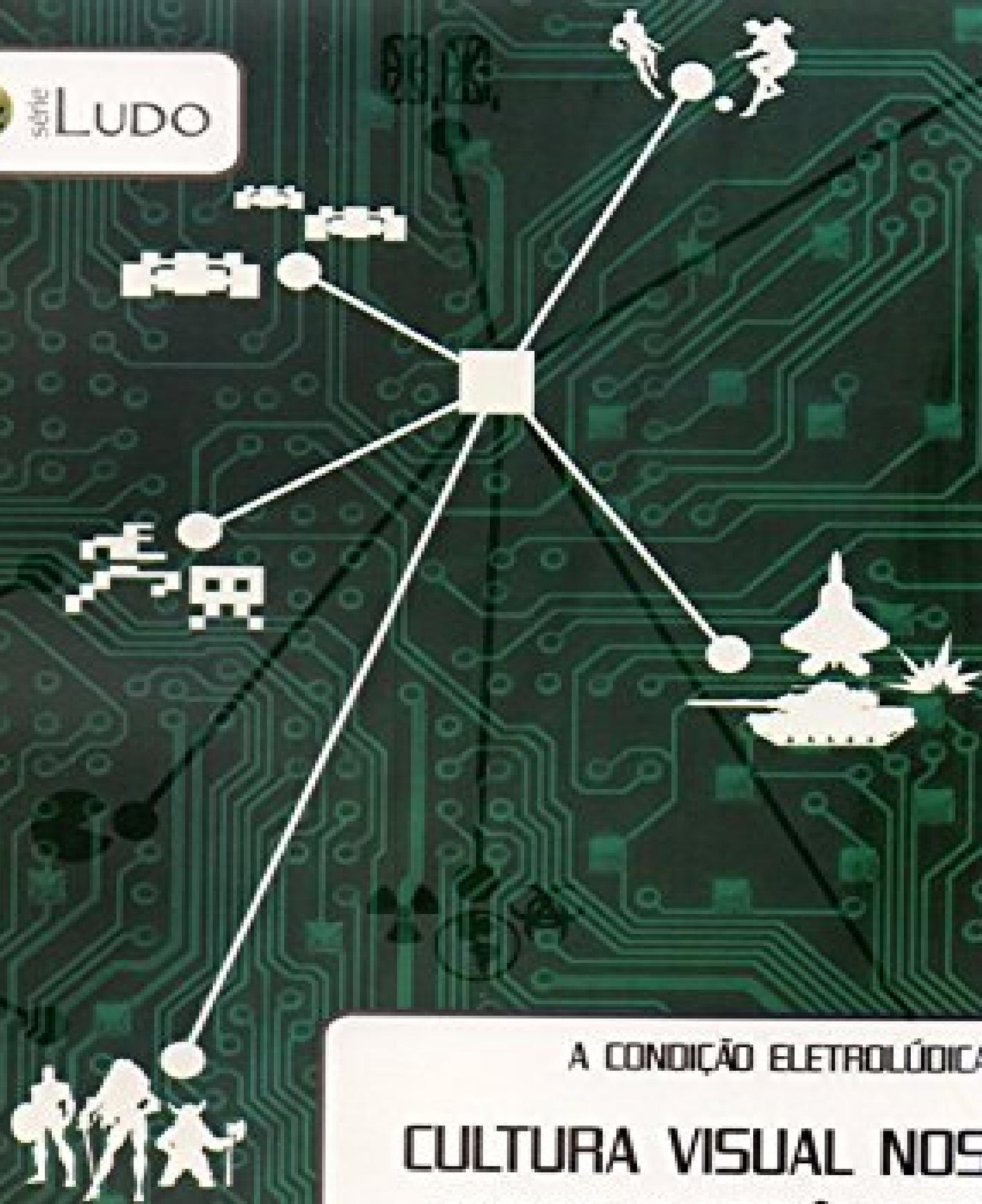


 série **LUDO**



A CONDIÇÃO ELETROLÚDICA
**CULTURA VISUAL NOS
JOGOS ELETRÔNICOS**
GUILHERME XAVIER

Resumo de A Condição Eletrolúdica. Cultura Visual Nos Jogos Eletrônicos

Um livro completo. Do conceito de jogo, passando pela história dos jogos eletrônicos, o autor sugere uma categorização para os diferentes tipos de jogos. Em seguida, uma análise dos componentes da experiência de jogo, como recompensa, convencimento, sedução, instrução etc.

Nessa parte, o autor também relaciona diversos problemas recorrentes nos jogos, como dublagens e traduções mal-resolvidas, uso indevido de câmeras cinemáticas entre outros. Finalmente, uma proposta de entendimento da linguagem visual e sua sintaxe, fornecendo um material precioso para todos os amantes dos jogos eletrônicos, game designers e ludólogos.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)