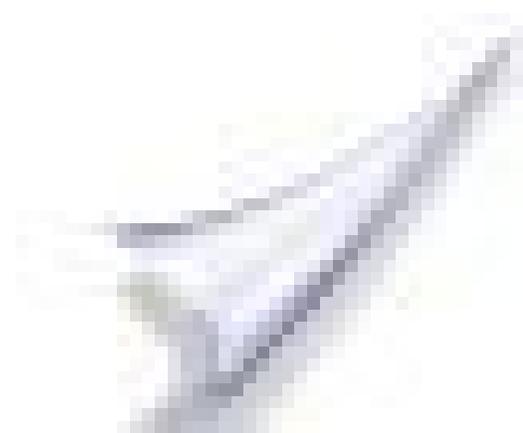


image
not
available



Resumo de A Lógica do Jogo. Recriando Clássicos da História dos Videogames

Se você já foi cativado por jogos clássicos como Pacman, Snake e Tetris, e surgiu a curiosidade sobre os bastidores destes e de demais games, este livro é sua porta de entrada para aprender como eles funcionam.

Você não vai apenas recriar alguns grandes jogos do mundo do entretenimento eletrônico, mas sim entender, de forma prática, a lógica envolvida em cada um deles, cujas mecânicas são utilizadas até hoje em muitos jogos modernos.

Neste livro, Marcus Becker ensina a desenvolver seis jogos clássicos, abordando aspectos gerais do desenvolvimento de jogos de forma gradual, desde a movimentação do personagem até o uso de sons e imagens.

Quando terminar o último capítulo, você poderá desenvolver qualquer um dos jogos apresentados de forma completa, com início, meio e fim.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)