

As respostas dos exercícios de livro estão disponíveis em www.editoraeric.com.br para download.

Programação Estruturada (Modular)

Programação Orientada a Objetos

Diagramas de Blocos (Norma ISO 5807)

Program Design Language (Português Estruturado)

Exercícios de Aprendizagem e de Fixação

Exemplos de Programas Codificados em: PASCAL, BASIC (Quick BASIC e Visual Basic .Net), C, C++ e Lua para mais detalhes

ALGORITMOS

Lógica para Desenvolvimento de Programação de Computadores

Aprenda a programar independentemente da linguagem de programação.

 **éricO** | Saraiva

José Augusto N. G. Maizano
Jays Figueiredo de Oliveira

Resumo de Algoritmos. Lógica Para Desenvolvimento de Programação

De forma didática o livro apresenta os conceitos básicos de programação de computadores. Como material de estudo contém exercícios de aprendizagem e de fixação para auxiliar o aprendizado das técnicas de programação explicadas.

Aborda desde os pontos mais simples de programação até a programação estruturada com sub-rotinas e questões mais avançadas. Trata de programação orientada a objetos e aspectos históricos (origem, fundamentação do tema), breve análise da programação estruturada em comparação com a orientada a objetos, resumo dos termos usados e discussão sobre polimorfismo versus poliformismo.

Abrange classe, objeto, atributo, método, herança e encapsulamento, com alguns exemplos de aplicação para facilitar o estudo dos estudantes e professores. Agora na vigésima sétima edição revisada, ocorreram alguns ajustes na obra, sendo o acréscimo do tópico 1.1.4 no capítulo 1, com a definição de dados e informações, melhorias no texto do capítulo 2 e o acréscimo do tópico 2.5, abordando o tema sobre linguagem de programação de computadores, revisão e ajustes nos textos dos capítulos 3, 10 e 12, além de outros nos códigos dos programas do apêndice B.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)