

Android™



COMO PROGRAMAR

SEGUNDA EDIÇÃO

com introdução a Java



Paul Deitel • Harvey Deitel • Abbey Deitel

Resumo de Android. Como Programar

Android: Como programar faz uma introdução clara e didática ao desenvolvimento de aplicativos, ideal para cursos de nível básico e intermediário. Com uma abordagem baseada em aplicativos, este livro discute as novas tecnologias por meio de 7 aplicativos Android totalmente testados, complementados por explicações e realces de código e saídas de exemplo.

Você vai desenvolver os aplicativos Welcome App, Tip Calculator, Twitter Searches, Flag Quiz, Cannon Game, Doodlz, Address Book. Inclui também: - Desenvolvimento usando o IDE Eclipse com Android Development Tools (ADT) e material complementar sobre o Android Studio (em inglês) disponível online.

- Compatível com vários tamanhos/resoluções de tela.
- Acessibilidade, internacionalização, gráficos.
- Atividades, fragmentos, intenções, preferências.
- GUIs, layouts, menus, arquivos de recursos, listas, adaptadores, eventos, processamento de toque/gesto.
- Modo imersivo, estrutura de impressão, PrintHelper.

- Assets (imagens, áudio), animações de View.
- Threads, coleções, banco de dados SQLite.
- Compartilhamento social com intents implícitos.
- Google Play™, publicação, precificação, monetização, marketing, publicidade e venda incorporada ao aplicativo.

- Fundamentos de Java, classes, objetos, herança, polimorfismo, interfaces, tratamento de exceções, coleções, eventos, threads.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)