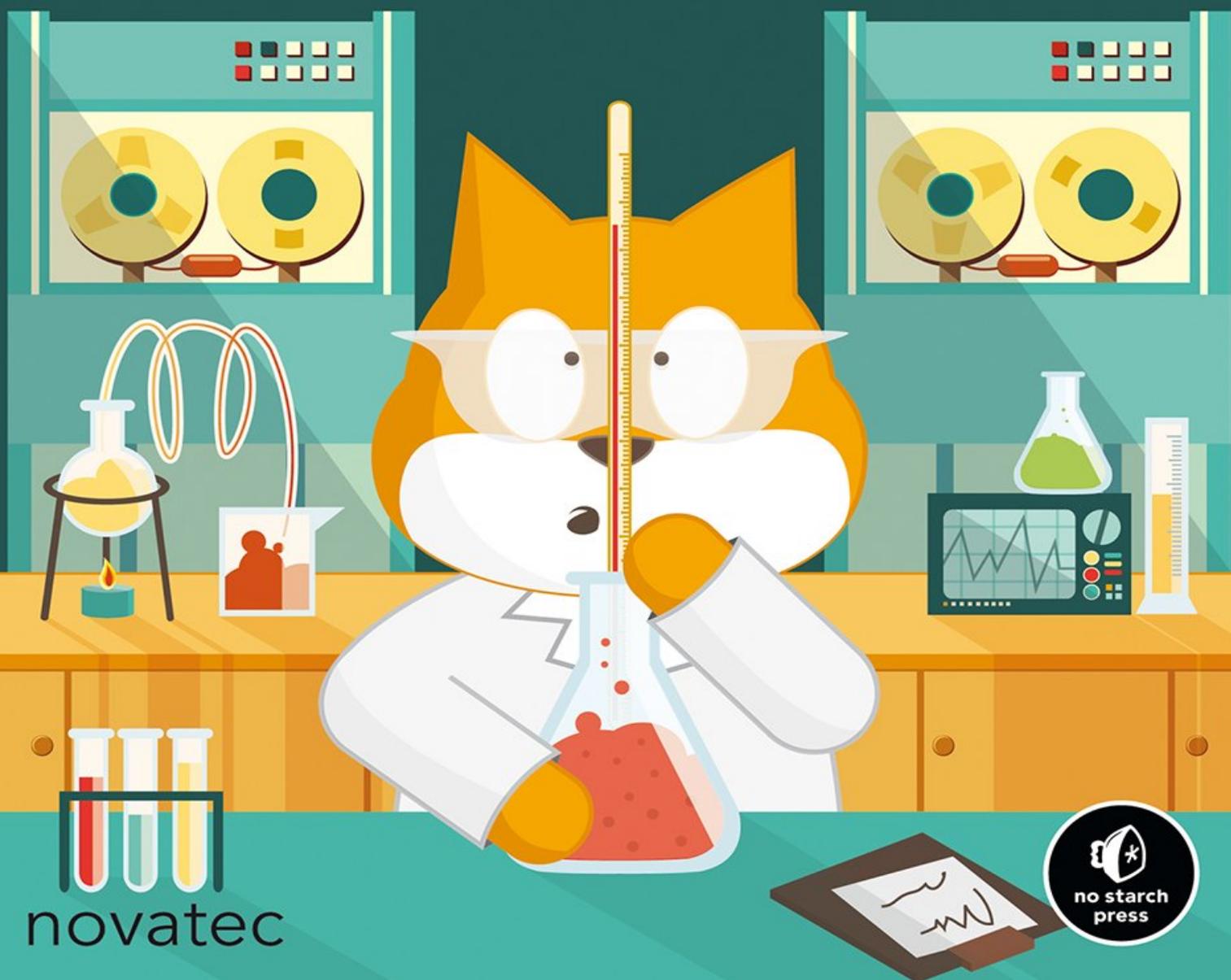


ABORDA  
SCRATCH 2

# APRENDA A PROGRAMAR COM SCRATCH

UMA INTRODUÇÃO VISUAL À PROGRAMAÇÃO COM  
JOGOS, ARTE, CIÊNCIA E MATEMÁTICA

MAJED MARJI



novatec



# Resumo de Aprenda a Programar com Scratch

O Scratch é um ambiente de programação divertido, gratuito e ideal para iniciantes, em que blocos de código são conectados para criar programas. Embora seja mais popularmente utilizado para introduzir a programação às crianças, o Scratch pode tornar a ciência da computação acessível a pessoas de todas as idades.

Em vez de digitar inúmeras linhas de código em uma linguagem de programação enigmática, por que não usar blocos de comandos coloridos e sprites de desenhos animados para criar scripts eficientes?

Em Aprenda a programar com Scratch, o autor Majed Marji utiliza o Scratch para explicar os conceitos essenciais necessários à resolução de problemas de programação do mundo real. Os blocos nomeados e diferenciados por cores mostram claramente cada passo lógico em um dado script, e, com apenas um clique, você pode até mesmo testar qualquer parte de seu script para verificar sua lógica.

Você aprenderá a:

- Controlar a eficiência de laços e recursões repetitivas;
- Utilizar instruções if/else e operadores lógicos para tomar decisões;
- Armazenar dados em variáveis e listas para serem utilizados em seu programa;
- Ler, armazenar e manipular dados de entrada dos usuários;
- Implementar algoritmos fundamentais da ciência da computação, como pesquisas lineares e bubble sorts.

Projetos práticos irão desafiar você a criar um simulador da lei de Ohm, desenhar padrões intrincados, programar sprites para imitar robôs que seguem uma linha, criar jogos do tipo arcade e muito mais!

Todos os capítulos estão repletos de explicações detalhadas, ilustrações comentadas, exemplos guiados, muitas cores e uma grande quantidade de exercícios para ajudar a consolidar as lições. Aprenda a programar com Scratch é o livro perfeito para dar início à sua jornada em ciência da computação.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)