

Arquitetura de Computadores

José **Delgado**
Carlos **Ribeiro**

Quinta
Edição



Resumo de Arquitetura de Computadores

Arquitetura de Computadores, quinta edição, tem por objetivo a otimização do desempenho e da capacidade dos computadores, tablets, smartphones e sistemas semelhantes na integração ótima entre hardware e software. Neste quesito, a arquitetura assume um papel fundamental para gestores e todos que trabalham na área, permitindo avaliar o desempenho dos programas e os gargalos nos sistemas.

Entre os assuntos abordados, estão introdução aos sistemas digitais binários, lógica para projetos, mecanismos de programação e arquitetura interna de computador, técnicas de construção de um PC e periféricos, conjuntos de instruções em linguagem assembly, microprogramação.

Para facilitar a abordagem e a compreensão do assunto, os autores desenvolveram um processador pedagógico, PEPE, suportando as características necessárias em qualquer processador. Isto permite que o leitor pratique e realize experimentações isoladamente no simulador a seu tempo.

Além do simulador, há exercícios resolvidos e simulações de acesso livre, disponíveis mediante cadastro no GEN-IO, ambiente virtual de aprendizagem do GEN | Grupo Editorial.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)