



TORMENTA

RPG

Bestiário de Arton Vol. 2

Borne • Brauner • Caldela



Resumo de Bestiário de Arton - Volume 2

O valor de um herói é medido pelos monstros que ele enfrenta. De deuses malignos a magos insanos, todos em Arton querem criar novos monstros — e o Bestiário de Arton Vol.

2 traz muitas dessas criações. Com mais de 100 novos inimigos, este livro vai facilitar a vida do mestre... E acabar com a vida dos jogadores! Este livro contém: Animais! A pequena mas letal asa-assassina, o gigantesco pássaro roca e o destruidor girallon! Construtos!

O dínamo, uma arma de guerra da Aliança Negra, e a sala da morte, onde todos podem entrar, mas de onde poucos conseguem sair! Espíritos! A bruxa da noite, a fada-dragão e os bondosos celestiais — porque nem tudo quer acabar com seu grupo. Humanoides!

A sereia, o kobold rei e o gigante máximo, que faz o maior dos dragões parecer uma lagartixa! Monstros! O esmaga-ossos, o ganchador e o horror das trevas. Os nomes já dizem tudo! Mortos-Vivos!

O fantasma, o cemitério vivo e o terrível pileus — uma nova ameaça ao mundo de Arton. Seus heróis estão prestes a se tornar mais valorosos!

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)