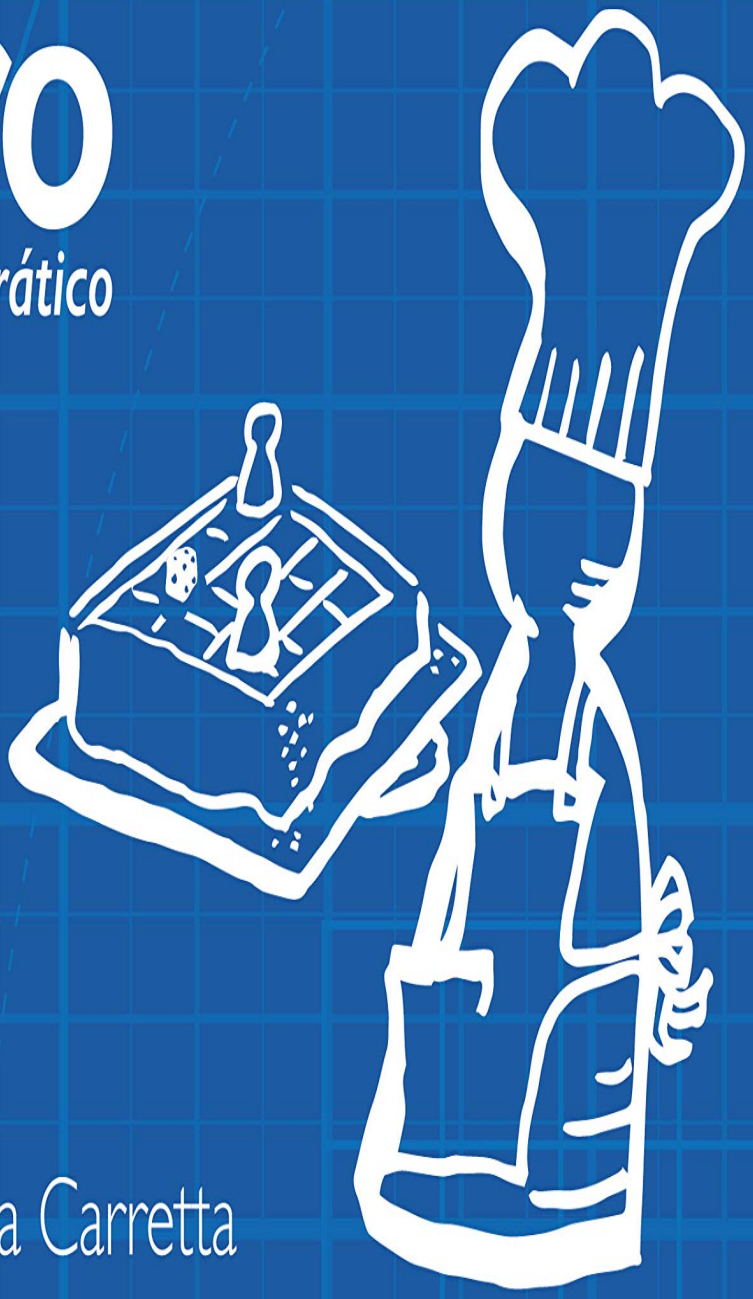
como fazer

Jogos de Tabuleiro

manual prático



Marcelo La Carretta

Appris editora

Resumo de Como Fazer Jogos de Tabuleiro. Manual Prático

"Qualquer um pode cozinhar", dizia o personagem Chef Gusteau, na animação Ratatouille. Porém falta, por vezes, uma “receita de bolo” básica, um método mais prático, dando mais acesso ao ferramental para criação de jogos de tabuleiro não só a gamedesigners, mas também a outros públicos interessados nesse ofício, como pessoas envolvidas em Pedagogia, Psicologia, Comunicação e Marketing como um todo.

Toda essa "receita de bolo" é descrita aqui. Passo a passo, este livro irá te ajudar a fazer um jogo de tabuleiro. O método Quest 3x4 é uma forma de simplificar o ato de estruturação do seu jogo, ou mesmo uma forma de analisar, como um retrato falado, um jogo pronto.

Ao longo deste livro temos um Playset para construir de forma mais rápida seu jogo, e alguns jogos-exemplo para xerocar, montar e testar. Nosso método permite mais de 100 combinações.

Contudo, se juntarmos a criatividade, o propósito, o perfil comercial, o perfil educativo e, principalmente, seu desejo de fazer do seu jogo uma expressão da mensagem que você quer transmitir, ele se torna ilimitado em opções.

Afinal, jogar um jogo é uma procura pelo significado de uma ação. Seja bem-vindo ao mundo dos jogos. É um lugar onde cabe todo mundo.

Acesse aqui a versão completa deste livro