



EDUARDO AZEVEDO  
AURA CONCI

# COMPUTAÇÃO 5 GRÁFICA

GERAÇÃO DE IMAGENS



# Resumo de Computação Gráfica. Geração de Imagem - Volume 1

Tudo o que puder ser imaginado, pode ser feito com a computação gráfica. A computação gráfica está a um passo de um mundo novo, repleto de aplicações, ainda desconhecidas, e muitas oportunidades de trabalho para designers, modeladores, animadores, iluminadores e programadores.

Algumas das aplicações mais evidentes no momento são os mercados em realidade virtual e walkthrough para projetos arquitetônicos. Na comunidade científica parece óbvio que em breve os ambientes 3D irão modificar os atuais sistemas operacionais, os bancos de dados e todos os componentes de interface que deverão ser recriados para esse novo mundo.

Este livro aborda todas as facetas da computação gráfica e suas aplicações, fornecendo subsídios teóricos e práticos para o ensino da disciplina.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)