

COMPUTER GRAFICA

CAD, DEMOSCENE, WATERMARK, OPENGL, DIRECTX,
DITHERING, GIMP, CURVA DI BÉZIER, ROTAZIONI SPAZIALI
CON I QUATERNIONI, VIEW CONFERENCE, ATTORE VIRTUALE,
RIFLESSIONE DIFFUSA, PAINT.NET, SISTEMA DI SPECCHI
ROTANTI, DICOM, COLORAZIONE DIGITALE, MORPHING



Resumo de Computer Grafica: CAD, Demoscene, Watermark, OpenGL, DirectX, Dithering, Gimp, Curva Di Bezier, Rotazioni Spaziali Con I Quaternioni

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)