Copyrighted Material

Criando

Artes de Jogos 3D para iPhone® com *Unity*

Usando modo® e Blender na linha de produção

Wes McDermott

Copyrighted Material

Resumo de Criando Arte De Jogos 3d Para Iphone Com Unity. Usando Modo E Blender Na Linha De Produção

Neste livro Wes McDermott auxilia os leitores a entender melhor a criação do conteúdo 3D para o iPhone e iPad utilizando o Unity iOS. O foco é abordar uma necessidade particular no desenvolvimento de jogos que é a criação do conteúdo 3D.Em estilo claro motivador e divertido esta obra apresenta técnicas de produção comprovadas um imaginário 3D cativante e valiosos truques para modelar animar e texturizar personagens e elementos do ambiente tudo isso otimizado para Apple iDevices.

Além disso o autor examina detalhadamente como o conteúdo 3D se relaciona especificamente ao Unity em termos de construção de conteúdos altamente otimizados para implementação em iPhone e iPad.Trata-se de uma leitura voltada para desenvolvedores de iPhone registrados e artistas 3D que procuram aumentar seus conhecimentos sobre como criar arte para jogos 3D tornando-o capaz de codificar e criar uma experiência envolvente e interativa.

Acesse aqui a versão completa deste livro