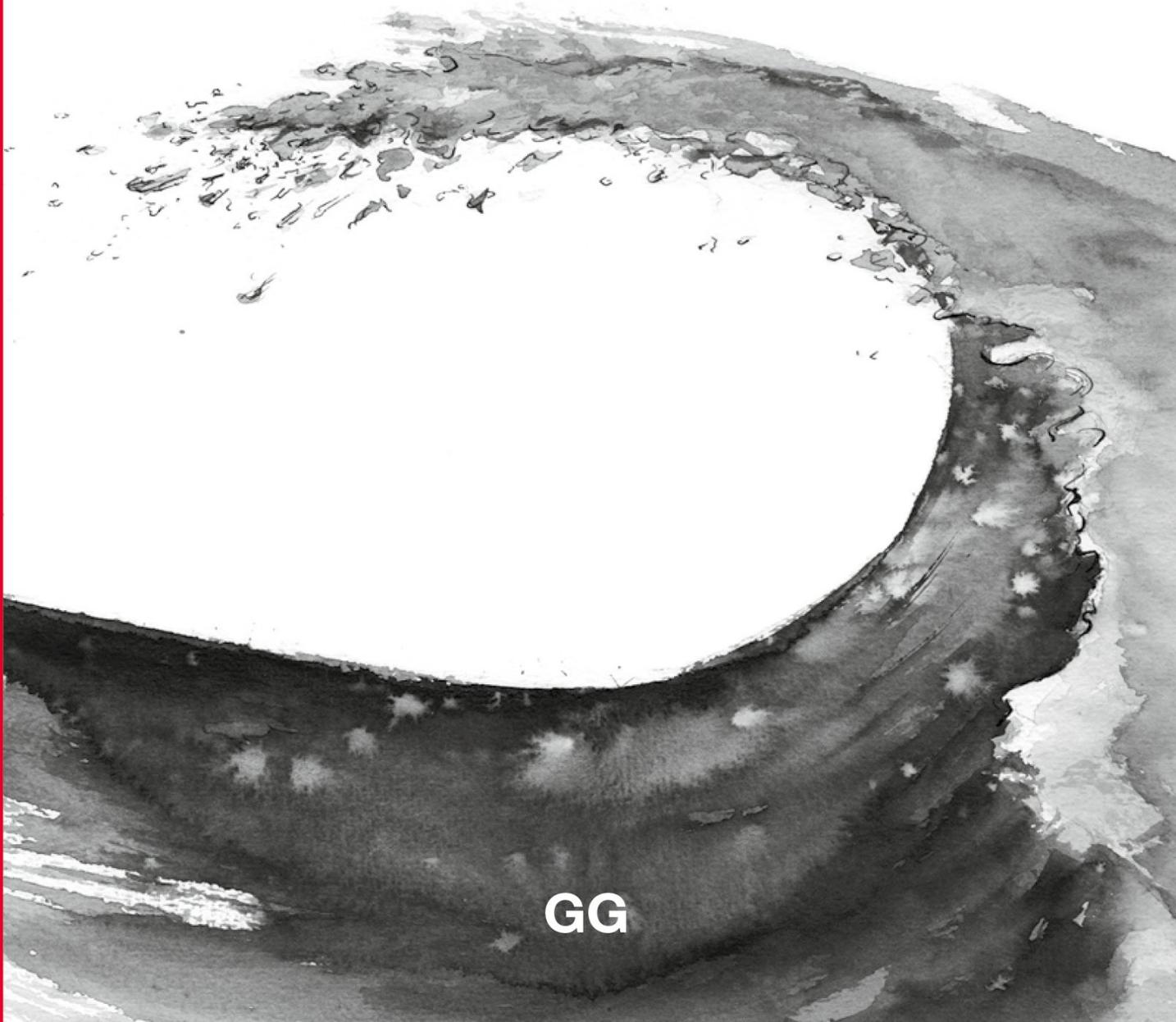


Peter Boerboom e Tim Proetel

Desenhar o movimento



GG

Resumo de Desenhar o Movimento

Desenhar o movimento nada mais é do que criar uma ilusão visual de tempo e deslocamento. Os métodos que nos permitem conseguir esse efeito são simples, mas é importante conhecê-los: podemos esfumar ou redesenhar aquilo que estamos representando ou até mesmo brincar com a densidade do traço ou com nosso conceito de força da gravidade, por exemplo.

Neste livro, Peter Boerboom e Tim Proetel apresentam cerca de 200 exemplos comentados de recursos gráficos voltados a criar uma ilusão visual de movimento. Pensado tanto para iniciantes como profissionais, este guia se tornará um material de consulta indispensável na hora de experimentar as infinitas possibilidades de representação que o desenho nos oferece.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)