

```
import ipinfodb.data.cisIPinfodb;  
import ipinfodb.event.  
import ipinfodb.IPinfodb;
```

Bruno Pinho Campos

Desenvolvendo Jogos em Flash com

ActionScript 3.0

Aprenda a criar jogos para Web, celulares com FlashPlayer embutido e Desktop.



Acompanha CD-Rom



CM EDITORA
CIÊNCIA MODERNA

Resumo de Desenvolvendo Jogos Em Flash Com Actionscript 3.0

Os jogos estão se tornando cada vez mais populares a cada dia. Independente do tipo ou de recursos utilizados para sua criação, o Brasil está aos poucos entrando neste mercado de desenvolvimento e já encontramos cursos superiores e profissionalizantes na área de jogos em algumas cidades.

Aproveitando essa tendência, este livro traz informações necessárias para que o leitor entre no mundo do desenvolvimento de jogos, aplicações interativas para web, desktop ou celulares usando a linguagem ActionScript 3.0 com o Adobe Flash de forma clara, objetiva e direta em um ritmo ideal para o bom aprendizado.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)