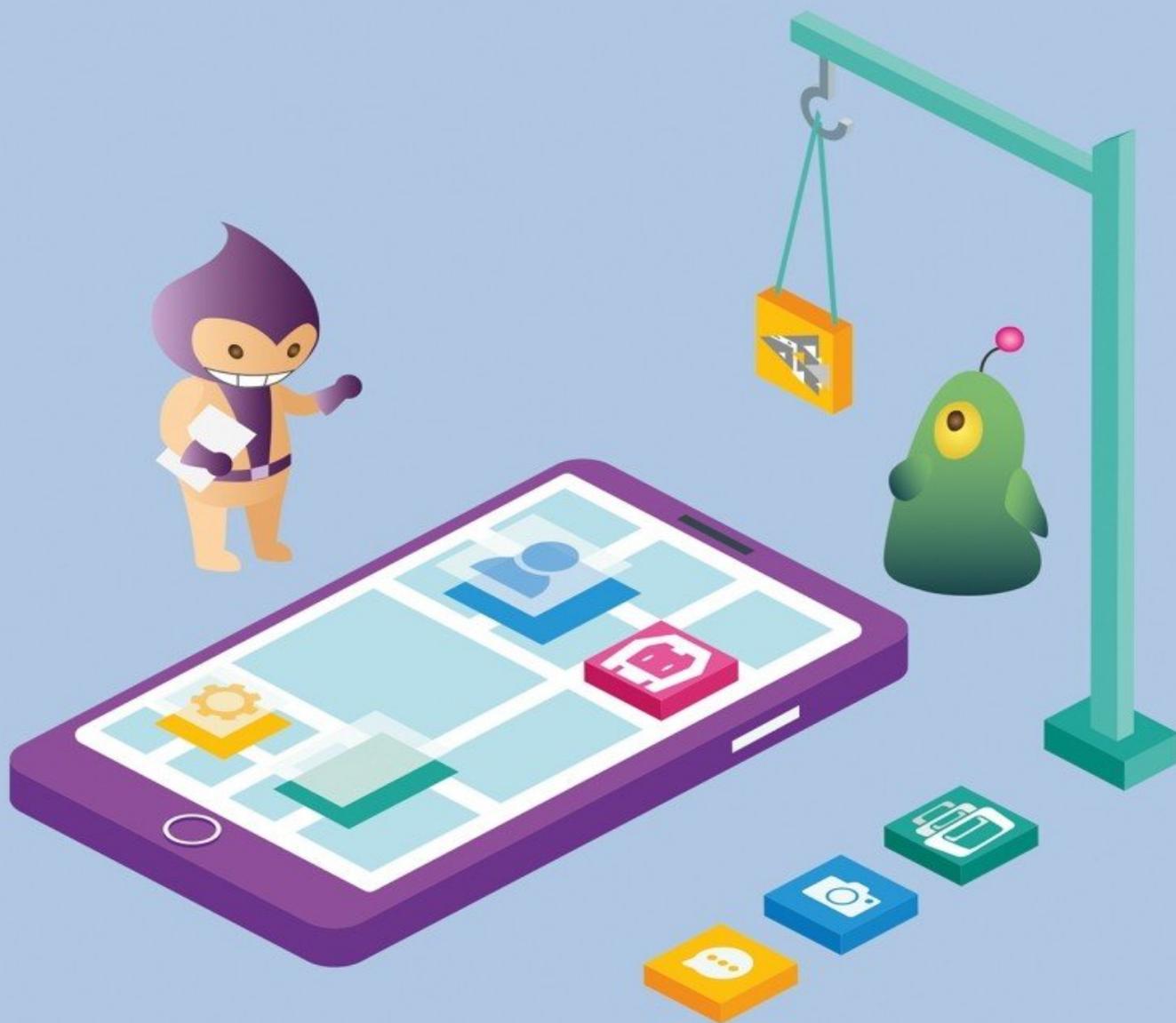


Desenvolvendo Jogos Mobile com **HTML5**



Resumo de Desenvolvendo Jogos Mobile Com HTML5: Usando Phaser, Intel XDK E Cordova/PhoneGap

Este livro tem por objetivo apresentar ao leitor conceitos e práticas para desenvolvimento de jogos para dispositivos móveis, como smartphones e tablets, nas plataformas mais utilizadas, a partir de uma única base de códigos utilizando HTML5 e JavaScript.

De maneira clara e com ênfase no desenvolvimento de projetos que utilizam as ferramentas Intel XDK e Apache Cordova/PhoneGap, o leitor irá: Aprender desde conceitos básicos do JavaScript até a orientação a objetos.

Utilizar o framework open source Phaser para a construção de jogos mobile. Criar três projetos completos de jogos entre estilos, plataforma e RPG. Exportar jogos como aplicativos nativos para as plataformas Google Play Store, Apple App Store e Windows Store.

Publicar jogos em cada uma das plataformas seguindo instruções passo a passo. O conteúdo desta obra é indicado para estudantes e profissionais das áreas de tecnologia e programação de computadores, além de entusiastas em desenvolvimento de games à procura de uma forma mais fácil de criar e distribuir seus próprios jogos sem que seja necessário aprender a linguagem de programação nativa de cada plataforma móvel.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)