

Tiago Palhoto

# DESENVOLVIMENTO ÁGIL DE SOFTWARE

GUIA PRÁTICO



- Principais atividades a executar e artefactos a produzir num projeto
- Aplicação de metodologia ágil completa e de fácil utilização
- Baseado na experiência prática do Autor
- Com inúmeros exemplos e casos reais



# Resumo de Desenvolvimento Ágil de Software. Guia Prático

Nesta obra, de cariz essencialmente prático e baseada na experiência do autor, demonstra-se como aplicar as práticas mais recomendadas para o desenvolvimento ágil de software. Técnicas e frameworks como Scrum, eXtreme Programming (XP), Disciplined Agile Development e IBM Rational Unified Process (RUP), entre outras, são cuidadosamente reunidas e adaptadas de forma a oferecer uma única metodologia integrada que cobre todo o ciclo de desenvolvimento de um sistema de informação.

O livro descreve as principais fases de um projeto. Recorrendo a exemplos práticos que demonstram as principais atividades a executar e os artefactos a produzir em cada uma das fases, o autor aborda também a aplicação da metodologia com recurso a software próprio para o efeito.

Esta obra destina-se a todos os profissionais envolvidos no desenvolvimento de software que procuram uma metodologia ágil completa e de fácil utilização. Pode ser lida de forma sequencial (por quem pretenda ter uma visão completa sobre uma metodologia de desenvolvimento) ou independente (por quem queira obter informação sobre determinado tema).

Ao longo do livro, o leitor vai encontrar inúmeros exemplos, casos reais e ilustrações. Inclui um anexo com a lista de software utilizado, bem como um glossário com os termos técnicos em inglês, português europeu e português do Brasil.

Inclui, entre outros, os seguintes temas: As várias fases de um projeto (Concepção, Construção e Transição); Elaboração de estimativas de alto nível e plano de release; Atividades e artefactos de uma iteração; Identificação, descrição e detalhe de casos de uso; Integração contínua; Gestão adequada do código; Definição e execução de estratégias de teste; Gráficos de iteração e de release; Passagem à produção; Estratégias e planos de formação; Tipos de suporte e níveis de serviço;

Como prevenir o fracasso de um projeto.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)