

DENILSON BONATTI



Desenvolvimento de

JOGOS em HTML5

- METODOLOGIA PASSO A PASSO
- DESENVOLVA JOGOS PARA WEB, TABLETS, CELULARES E FACEBOOK



Resumo de Desenvolvimento de Jogos em HTML5

Metodologia passo a passoDesenvolva jogos para web, celulares e FacebookVocê encontrará neste livro o resultado da experiência do autor de anos de criação de material didático sobre desenvolvimento de jogos para diversas instituições de ensino do Brasil.

Este livro é destinado a leigos no assunto e àqueles que desejam migrar o desenvolvimento de jogos de outra plataforma para o HTML5.Uma das dificuldades dos desenvolvedores de jogos é encontrar uma plataforma de desenvolvimento compatível com os diversos dispositivos móveis disponíveis no mercado e também com os diferentes navegadores (browsers).

Utilizando o HTML5 juntamente com as folhas de estilo CSS3 e o JavaScript, é possível desenvolver jogos de forma rápida e compatível com diversas plataformas, incluindo dispositivos móveis.No livro são encontradas as etapas de desenvolvimento de jogos em HTML5, CSS3 e JavaScript do início ao fim, utilizando a didática passo a passo em seu desenvolvimento.

Os jogos serão publicados de forma que possam ser acessados via browser, aplicativo de Facebook e aplicativo nativo para Android (celulares e tablets).

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)