

# Desenvolvimento em **Swift** para **iOS**



Desenvolvimento para iOS 10  
com a sintaxe do Swift 3

Desenvolvimento de uma  
aplicação completa publicada  
na App Store

Repositório GIT com versões  
do código



# Resumo de Desenvolvimento em Swift Para IOS

A linguagem Swift é uma linguagem open source com um elevado crescimento e que permite desenvolver aplicações em diversos contextos, nomeadamente aplicações iOS, watchOS, tvOS e OS X. A nova versão desta linguagem, o Swift 3, apresenta uma estrutura e sintaxe mais coerentes com o objetivo de permitir o desenvolvimento de aplicações de uma forma mais célere.

O desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis passou a assumir um papel muito relevante, principalmente no que diz respeito ao estabelecimento de lojas online, como a App Store da Apple, que permitem que qualquer pessoa aceda e instale aplicações para uso no seu dia a dia, tanto com objetivos utilitários como lúdicos.

Tendo em conta esse crescimento, surge este livro destinado a todos os que se interessam pelo desenvolvimento de aplicações móveis, bem como aos programadores de aplicações para dispositivos móveis. Escrito de uma forma simples e objetiva, cobre desde os conceitos de nível mais básico até à introdução de alguns conceitos avançados para Swift 3 na plataforma iOS 10. No decorrer da obra é desenvolvida uma aplicação que está disponível na App Store, denominada Taster.

Desta forma o leitor acompanha todos os detalhes de desenvolvimento até à publicação na loja online. Entre outros, são abordados os seguintes temas: Ambiente de desenvolvimento Xcode; Linguagem Swift; Ciclo de vida de uma app; Model-View-Controller; Controladores; Gestos e movimento; Som e animação; Localização e mapas; Comunicação e rede; Redes sociais; Conceitos avançados; Persistência (incluindo Core Data e iCloud); Submissão à App Store.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)