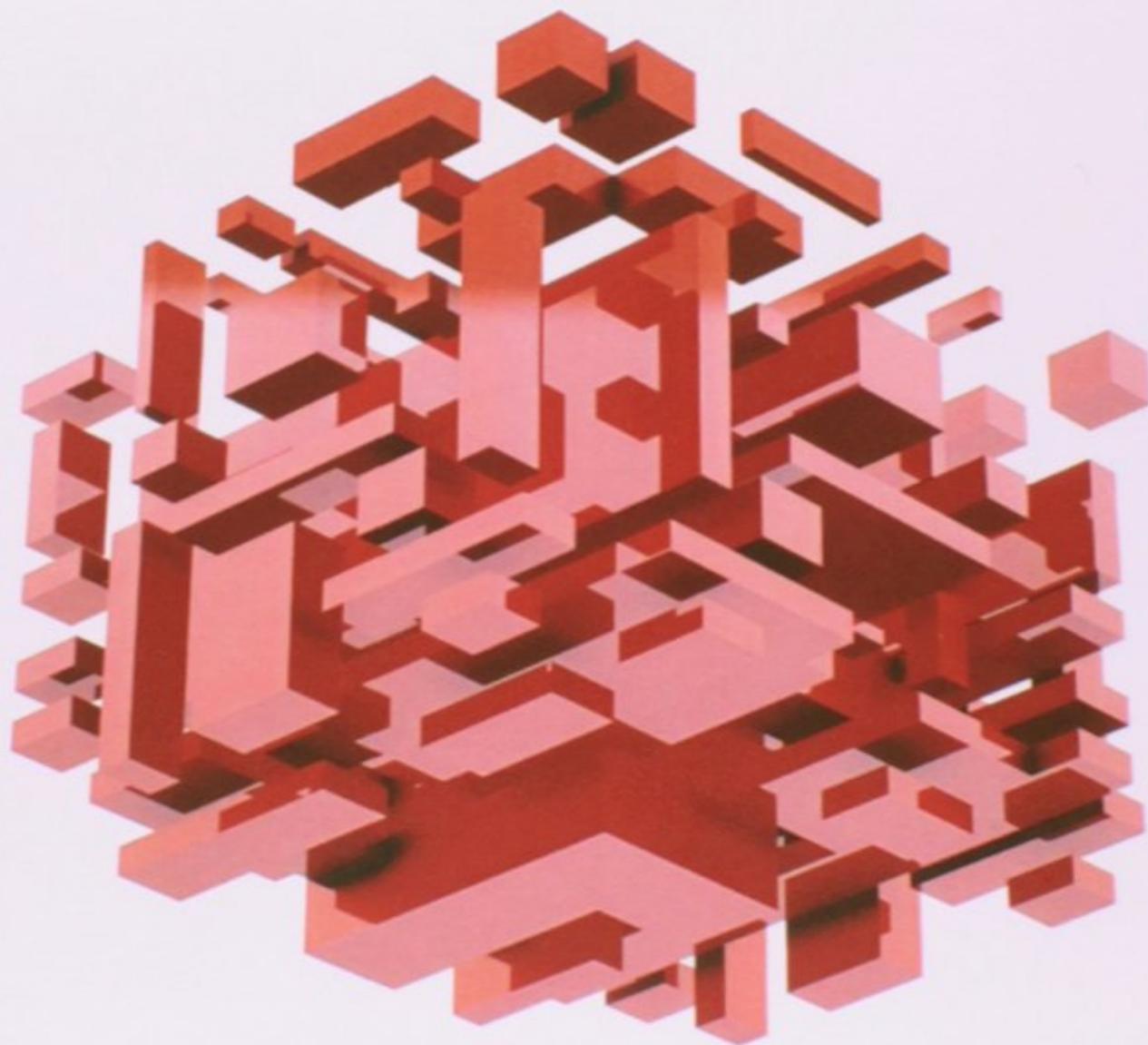


# Design Patterns com Java

Projeto Orientado a Objetos guiado por Padrões



# Resumo de Design Patterns com Java. Projeto Orientado a Objetos Guiado por Padrões

Não é trivial compreender bem os design patterns. Entender quando aplicá-los é algo que qualquer desenvolvedor deve saber. Nesse livro, você aprenderá com exemplos práticos e bem contextualizados como aplicar os padrões e em quais situações um é mais indicado que o outro.

Diferencie as características particulares de cada padrão, crie aplicações que usam o melhor da orientação a objetos em seu favor e desenvolva aplicações que você conseguirá manter para sempre!

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)