

Resumo de Dossiê OLD!Gamer Volume 14: Arcades Parte 2

A era da pancadaria O final dos anos 1980 e início dos 1990 foi um dos períodos mais ricos e memoráveis da história dos arcades, especialmente para os jogos de luta e pancadaria.

Relembre grandes clássicos, seus infinitos clones e boas lembranças das casas de fliperama.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)