

**Paulo Nunes de Almeida**



# **Educação** Lúdica

**Brincadeiras  
e jogos populares**

**2**

Atividades de ensino-aprendizagem



# Resumo de Educação Lúdica. Brincadeiras E Jogos Populares. Atividades De Ensino-Aprendizagem

Esta série em quatro volumes, reúne teoria e prática em uma única ação, pois permite ao educador o exercício de pensar sobre o lúdico de forma séria, científica e o de praticá-lo como ato de educar, instruir e divertir.

Este volume recria as brincadeiras e os jogos populares como instrumentos de ensino-aprendizagem para estimular e desenvolver as múltiplas capacidades das crianças, interiorizar conteúdos em diferentes áreas e transformar as atividades escolares em aulas vivas e surpreendentes.

Apresenta os objetivos específicos com clareza e ações práticas a serem utilizadas pelo professor em sala de aula. Destina-se a educadores, sobretudo a estudantes de Pedagogia e a professores da Educação Infantil e do ensino Básico (anos iniciais).

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)