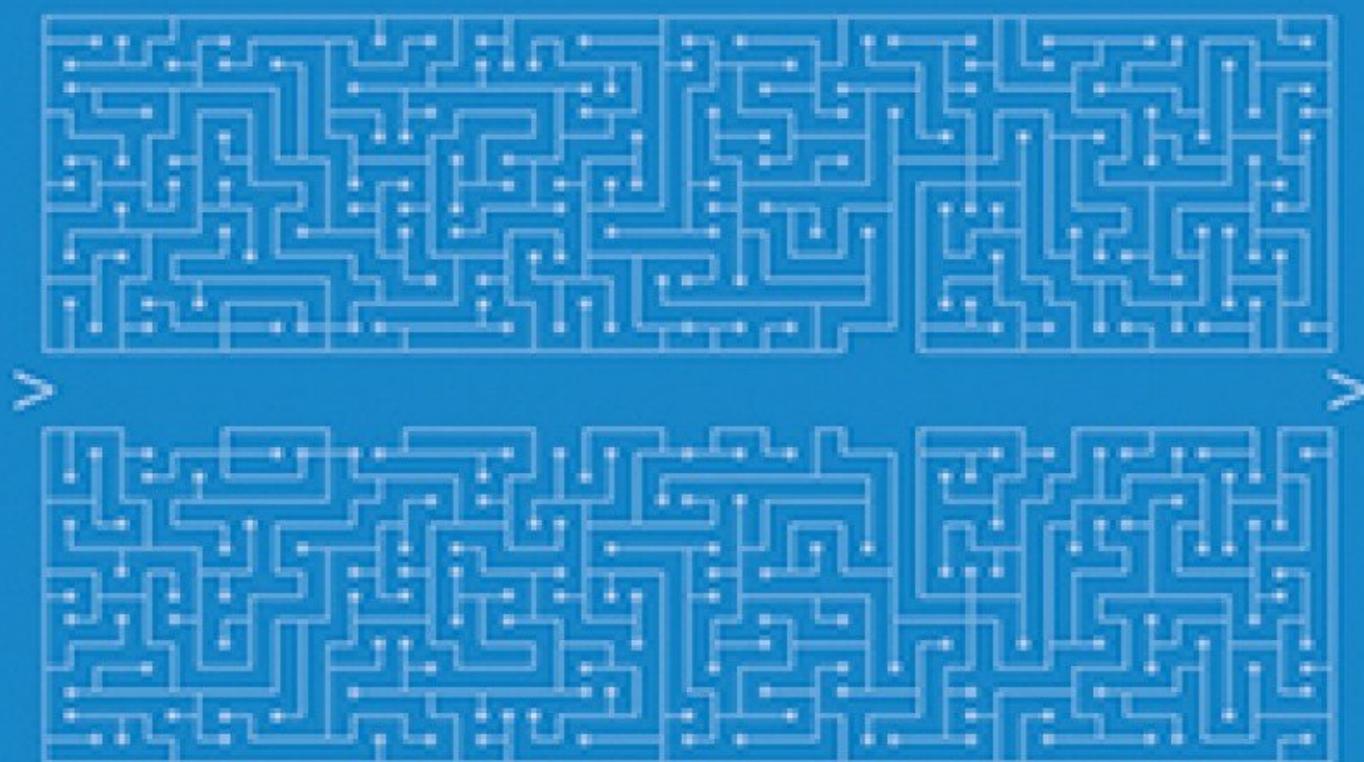


3ª EDIÇÃO
Atualizada e ampliada

ERGONOMIA E USABILIDADE

Conhecimentos, Métodos e Aplicações



novatec

Walter Cybis
Adriana Holtz Betiol
Richard Faust

Resumo de Ergonomia e Usabilidade: Conhecimentos, Métodos e Aplicações

O livro Ergonomia e Usabilidade – Conhecimentos, Métodos e Aplicações aborda a aplicação da ergonomia no desenvolvimento de interfaces humano-computador que possam proporcionar usabilidade e marcar positivamente a experiência de seus usuários.

Ele apresenta formas de adequar sites, aplicações e dispositivos interativos aos perfis e às estratégias de seus usuários e de satisfazer as suas expectativas em um contexto tecnológico em constante evolução.

Expondo de maneira didática conteúdos selecionados a partir da experiência de consultoria, ensino e pesquisa de seus autores, este livro é uma opção abrangente e de qualidade para analistas, arquitetos de informação, projetistas de interfaces, web designers, programadores, estudantes, professores e pesquisadores da área.

Principais tópicos abordados no livro: Critérios, recomendações e padrões de projeto ergonômicos. Abordagens para a concepção centrada no usuário e técnicas de análise, especificação, concepção, avaliação, testes e monitoramento de interfaces humano-computador.

Interfaces para sistemas especiais (dispositivos móveis, jogos e sistemas corporativos) e para usuários especiais (acessibilidade). Conhecimentos sobre a experiência do usuário e sobre as teorias cognitivas que fundamentam os critérios, as recomendações e os padrões de projeto ergonômicos.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)