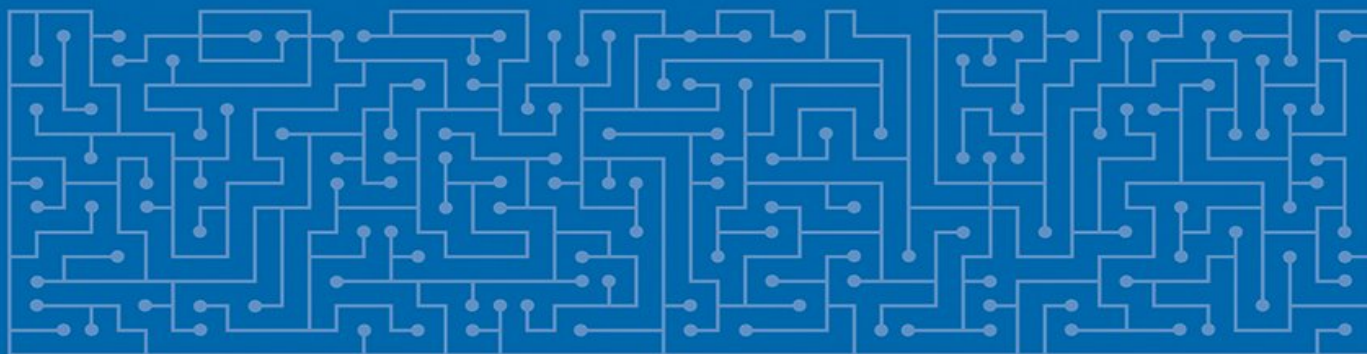
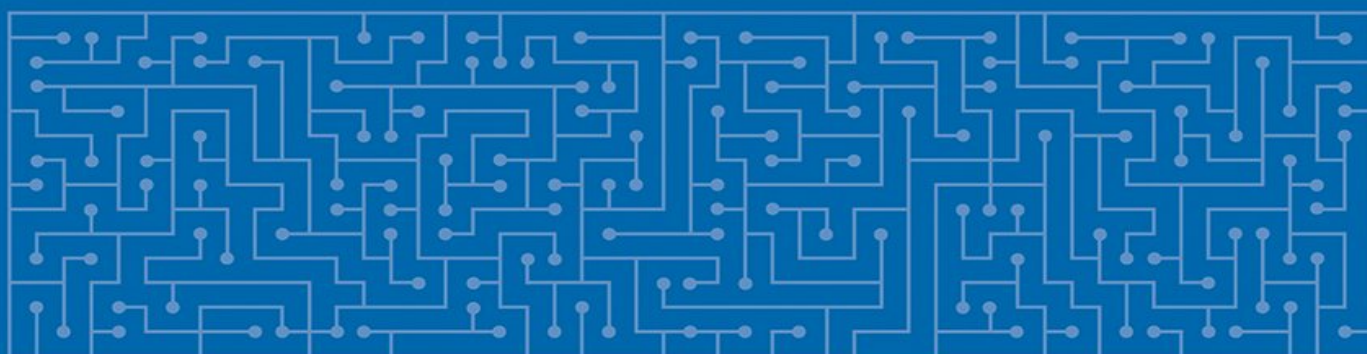


2ª EDIÇÃO
Revisada e ampliada

ERGONOMIA E USABILIDADE

Conhecimentos, Métodos e Aplicações



novatec

Walter Cybis
Adriana Holtz Betiol
Richard Faust

Resumo de Ergonomia e Usabilidade

A segunda edição do livro Ergonomia e Usabilidade – Conhecimentos, Métodos e Aplicações é indispensável para quem estuda, pesquisa ou pratica o desenvolvimento de interfaces com o usuário em 2010.

Ela traz os principais conceitos que permitem a aplicação da usabilidade e da ergonomia no desenvolvimento de Interfaces Humano-Computador, conscientizando o leitor sobre a necessidade de considerar capacidades e limitações dos usuários no desenvolvimento de sistemas e dispositivos interativos.

Além disso, apresenta maneiras de adequar perfeitamente este tipo de sistema às estratégias dos usuários, proporcionando-lhes a realização de tarefas de modo mais eficaz, eficiente e agradável. Com métodos e informações de fácil compreensão, é a melhor opção para web designers, programadores, arquitetos, projetistas, analistas, universitários, professores e pesquisadores da área.

Principais tópicos abordados na segunda edição deste livro: Critérios, recomendações ergonômicas e padrões para o projeto de interfaces com o usuário. Técnicas de concepção, análise e avaliação de Interfaces Humano-Computador.

Conhecimentos de engenharia de usabilidade aplicados ao desenvolvimento de interfaces para computadores de mão, para a TV digital e para vídeo games. Modelos e teorias cognitivas que fundamentam critérios e recomendações ergonômicas, incluindo o conceito de Experiência do Usuário.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)