TORMENTA

Galrasia
Mundo Perdido

d20 system

Cassaro • Chaves • Faria • Rocha

JAMBÔ

IL INDICALIVROS

Resumo de Galrasia. Mundo Perdido

Galrasia. O Inferno Verde. Onde tudo cresce maior e mais forte. Onde arde a chama da vida. Mas toda chama queima. E todo inferno tem demônios.Além do perigoso Mar Negro, além das águas infestadas de piratas, repousa Galrasia.

Terra de selvas úmidas, ruínas misteriosas e antigos segredos arcanos. E de dinossauros — bestas gigantes, ferozes e famintas.Galrasia: Mundo Perdido apresenta esta terra pré-histórica como parte de Arton — o mundo de Tormenta, a maior ambientação de RPG criada no Brasil — ou como um mini-cenário para inserir em qualquer campanha.Este livro contém:- A verdadeira origem de Galrasia, nascida de uma tragédia, arrancada de outro mundo como punição contra seus nativos corrompidos.- Os pontos mais perigosos da ilha: os Sítios Arcanos, o Cemitério de Dinossauros, o Covil da Divina Serpente, a Torre da Morte e outros.- Os povos-trovão: quatro novas raças sauróides, completas com novos talentos e habilidades de classe variantes.- Novas classes de prestígio, incluindo o Explorador Destemido e o Predador Primal, itens e magias.- Novos monstros, aliados, inimigos e — pela primeira vez — as estatísticas do lendário Galron.

Acesse aqui a versão completa deste livro