

JÚLIO MONTEIRO TEIXEIRA

GESTÃO VISUAL DE PROJETOS

UTILIZANDO A INFORMAÇÃO PARA INOVAR



ALTA BOOKS
EDITORA

Resumo de Gestão Visual de Projetos. Utilizando a Informação Para Inovar

Gestão Visual de Projetos é uma proposta que busca evitar desperdício de dinheiro, tempo e energia em reuniões improdutivas, relatórios intermináveis, burocracia desnecessária, processos e projetos confusos... Se você e sua equipe precisam evitar tudo isso e ao mesmo tempo almejam desenvolver soluções inovadoras, vocês precisam conhecer Lemming!

Podemos antecipar que Lemming é uma proposta que visa disseminar princípios, processos e ferramentas que preconizam a visualização de informações e o pensamento visual para promover a inovação no Processo de Desenvolvimento de Projetos (PDP).

A proposta sugere que protótipos e testes sejam realizados o quanto antes para que se descubra os erros também o quanto antes. Neste sentido, criar relatos visuais desde a fase informacional do projeto ajuda a prototipar a informação, ou seja, ajuda a testar se as informações de projeto possuem nexos visualmente, pois ao agruparmos informações, nosso cérebro tende a procurar sentido.

Funciona como uma espécie de experimentação conceitual das informações. Além disso, nossa tendência é responder visualmente quando somos estimulados de forma visual. Portanto, criar práticas e ferramentas visuais estimula a equipe a responder visualmente.

Dessa forma, tende a se estabelecer um ambiente mais favorável ao engajamento, à participação e à inovação.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)