# Tormenta RPG

# Guia da Trilogia

Caldela

IL INDICALIVROS

# Resumo de Guia da Trilogia

Viva a maior aventura de Arton!A Trilogia da Tormenta narra a origem da Tempestade Rubra, a luta contra os lefeu, a queda da Deusa dos Elfos e a ascensão do Deus dos Dragões.

Em suas páginas, cavaleiros, arquimagos e deuses lutam contra a Tormenta e o vilão Crânio Negro.E você está prestes a se juntar a eles.O Guia da Trilogia traz para sua mesa todos os elementos da Trilogia da Tormenta, a saga que mudou Arton para sempre.

Com ele, sua campanha também nunca mais será a mesma!Este livro contém:- Resumos dos três romances, com a explicação de diversos mistérios.- Fichas e históricos dos heróis, vilões e coadjuvantes, acompanhando sua evolução.- Descrições de todos os lugares mostrados na trilogia — nações, cidades, castelos, templos e até mesmo os Reinos dos Deuses.- Detalhes sobre a vida em Arton, incluindo cavalaria, torneios, julgamentos, exércitos, política e cultura.- Regras para ferimentos permanentes, insanidade, corrupção pela Tormenta, combates em massa e outras.- O sistema de níveis épicos, permitindo que você passe do 20º nível e enfrente deuses menores, arquimagos e Dragões-Reis!- Novas raças, classes básicas e de prestígio (incluindo o temível Cavaleiro do Corvo), perícias, talentos (mais de cem!), itens e magias.- Regras e poderes para devotos, clérigos e sumo-sacerdotes, com detalhes sobre a ascensão e queda de deuses.- Inúmeros novos monstros, como os lefeu, os diabretes negociantes e os demônios da pólvora.- O estado de Arton depois da trilogia, o destino dos protagonistas e uma descrição de Tamu-ra após O terceiro deus.- Conselhos para usar tudo isso em jogo, com o esboço de uma campanha completa!O albino está à solta.

Crânio Negro reúne um exército. Os Lordes da Tormenta ameaçam os próprios deuses.Você vai ficar parado?

Acesse aqui a versão completa deste livro