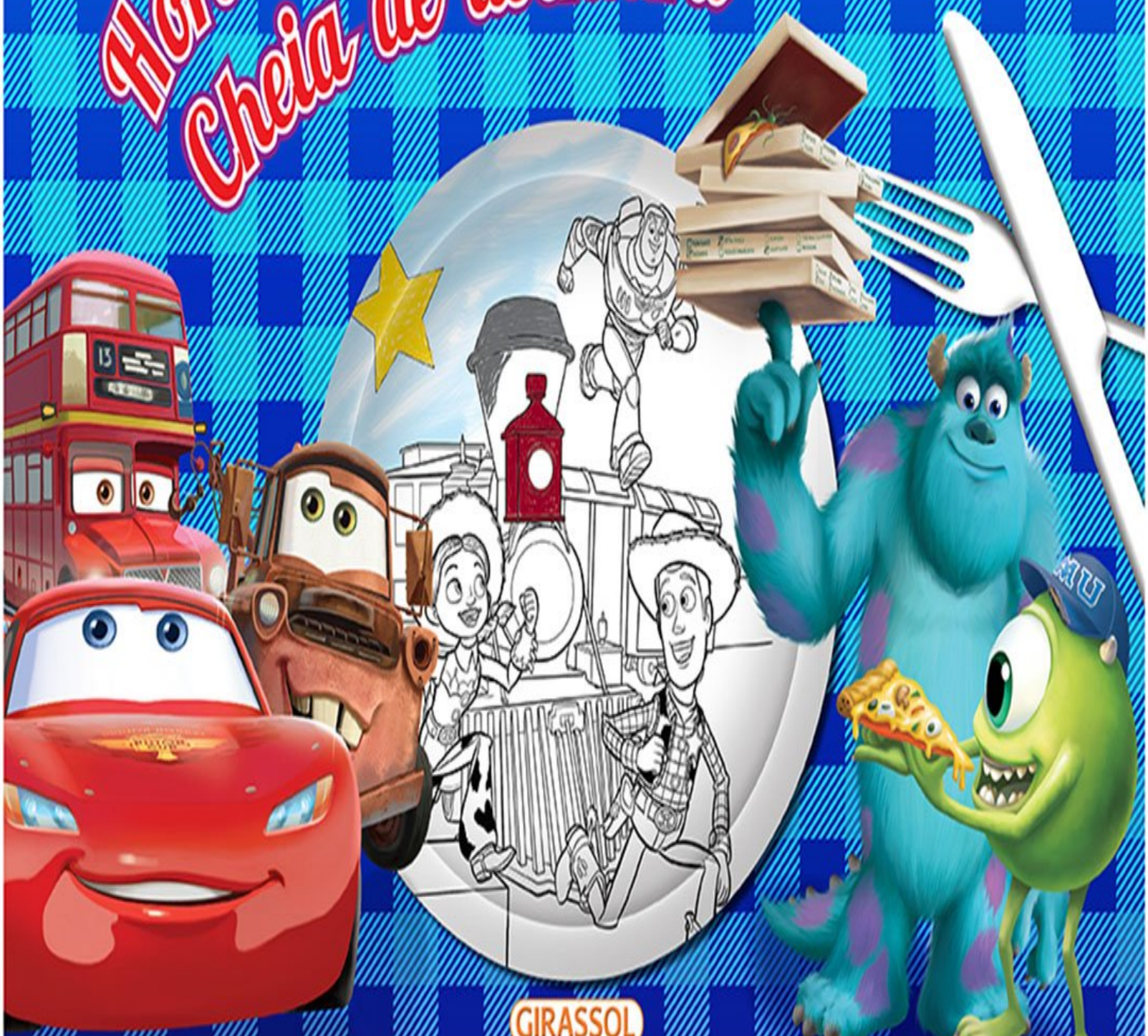
Disney·PIXAR

Hora da comida Cheia de aventura

MAIS DE 40 JOGOS AMERICANOS COM PASSATEMPOS DOS DOIS LADOS



GIRASSOL

Passatempos • Desenhe e Pinte • Quebra-Cabeças • Labirintos • Jogo dos Erros

Resumo de Hora da Comida Cheia de Aventura - Volume 1. Coleção Disney Pixar

A hora da comida nunca mais será a mesma depois desse livro! As páginas podem servir como jogo americano, mas não servem só para isso; elas ainda têm passatempos dos dois lados para que as refeições se transformem em momentos de pura diversão.

Os garotos vão desenhar uma refeição monstruosa com o Mike e Sulley, aprender a abastecer o carro com Relâmpago McQueen e acompanhar o caubói Woody em um superlanche com outros jogos!

Acesse aqui a versão completa deste livro