



Flora da comida Cheia de magia

MAIS DE 40 JOGOS AMERICANOS

COM PASSATEMPOS
DOS DOIS LADOS



GIRASSOL

Passatempos • Desenhe e Pinte • Quebra-Cabeças • Labirintos • Jogo dos Erros

Resumo de Hora da Comida Cheia de Magia - Volume 2. Coleção Disney Princesas

A hora da comida nunca mais será a mesma depois desse livro! As páginas podem servir como jogo americano, mas não servem só para isso; elas ainda têm passatempos dos dois lados para que as refeições se transformem em momentos de pura diversão.

As princesas da sua casa vão contar com Cinderela, preparar-se para um banquete real com Aurora e decorar e pintar a louça da mesa de Bela!

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)