INFORMÁTICA NA ESCOLA 1

Sanmya Feitosa Tajra

ÉRICA

Resumo de Informática na Escola 1

O livro apresenta às crianças o mundo mágico da informática. Ao fazer as atividades lúdicas e propostas inovadoras, elas aprendem as utilidades e funções do computador, como ligá-lo e desligá-lo, desenhar e fazer textos por meio de exercícios que estimulam a percepção visual, a coordenação motora, as associações e o desenvolvimento do pensamento lógico, além de trabalhos de pintura, desenhos, recortes, colagens, pesquisas e produção de textos.

Contempla recursos e conteúdos tecnológicos atualizados, versões atuais dos softwares e exercícios diferenciados, considerando a crescente acessibilidade das crianças à informática no lar e em todos os espaços de sua convivência.

Todas as atividades são ilustradas e contam com a participação dos personagens Lia, Ana, Marcel, Beto, Bits e a professora Bete.

Acesse aqui a versão completa deste livro