

INFORMÁTICA NA ESCOLA

3

Sanmya Feitosa Tajra



Resumo de Informática na Escola 3

A finalidade do livro é trabalhar o convívio das crianças em ambientes que dispõem de computadores, sugerindo próprias regras de convivência e tendo como referência a diversidade. Ensina a relacionar as semelhanças do computador com outras máquinas e mostra como funciona o sistema computacional constituído por equipamento, pessoas e programas.

Apresenta a lógica de funcionamento do computador, que se baseia em operações sequenciais, a história da evolução das máquinas até a atualidade, o avanço dos meios de comunicação até a chegada dos computadores, as utilidades do computador na sociedade e os recursos do sistema operacional Windows (jogos, acessórios e funções disponíveis nas janelas).

Explica os diferentes sistemas de comunicação, como Libras e Braille, e seus elementos. Descreve as partes da janela do WordPad, a produção de textos com diferentes recursos de edição, formas de parágrafos e a inserção de imagens.

Para ilustrar as melhores possibilidades de desenho no Paint, são indicados diversos efeitos, como tipos de linha e outros recursos. Faz uma introdução básica à Internet, correio eletrônico e sala de bate-papo.

Contempla recursos e conteúdos tecnológicos atualizados, versões atuais dos softwares e exercícios diferenciados, considerando a crescente acessibilidade das crianças à informática no lar e em todos os espaços de sua convivência.

Cada capítulo possui várias atividades de exercitação, possibilitando ao professor desenvolver diferentes momentos pedagógicos.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)