



SERIE
Campus

SBC
SISTEMAS DE COMPUTAÇÃO

Simone Diniz Junqueira Barbosa
Bruno Santana da Silva

INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR



Resumo de Interação Humano-Computador

Este livro visa fornecer aos leitores um conhecimento abrangente sobre práticas de projeto e avaliação de sistemas interativos de alta qualidade. Inicialmente, são apresentados os principais conceitos da área de Interação Humano-Computador (IHC).

Em seguida, são apresentadas atividades envolvidas em design e avaliação de interfaces de usuário, incluindo métodos, técnicas, modelos e representações utilizados em cada uma delas. Cada capítulo inclui modelos de relatórios, diagramas e outros artefatos produzidos pelas atividades nele descritas.

Cada método apresentado é aplicado através de exemplos e exercícios relacionados em diversos ambientes (PC, Web, celulares, entre outros). O leitor será capaz de aplicar os métodos de design e de avaliação de interfaces de usuário em seus projetos, introduzindo atividades relacionadas a IHC nos processos de desenvolvimento de software de que participe, para aumentar a qualidade do produto gerado.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)