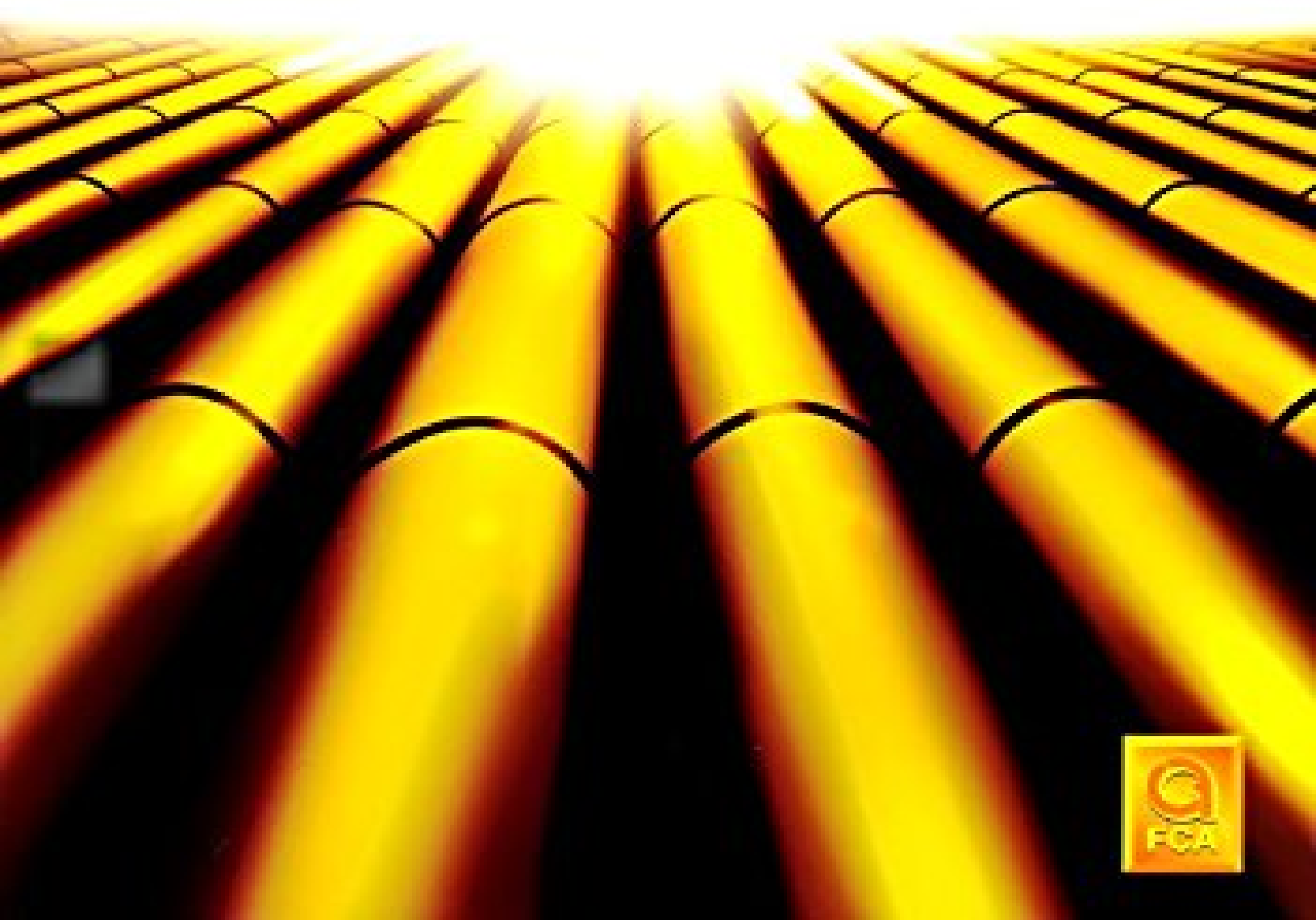




JAVA 8

P00 + Construções Funcionais



Resumo de Java 8. Poo + Construções Funcionais

Java 8 é uma linguagem de Programação Orientada pelos Objetos (POO) e assume-se como a porta de entrada principal para o que se designa por JAVA moderno. Trata-se de um conceito que pretende dar a entender que nada (de Java 5 a Java 7) foi perdido, mas que Java 8, para além de incorporar e melhorar os desenvolvimentos anteriores, introduz construções funcionais que visam uma codificação mais declarativa e simples, bem como a otimização automática do código para as atuais máquinas multi-core.

Dada a sua importância e a revolução que provocou no modelo de programação com as coleções, as novas construções funcionais introduzidas em Java 8 são insubstituíveis no futuro da linguagem JAVA, cujas versões posteriores irão concentrar-se apenas em melhorias de performance, sem alterações de sintaxe da linguagem.

Neste livro abordam-se todas as questões sintáticas, técnicas, pragmáticas e metodológicas do desenvolvimento de aplicações de POO em JAVA moderno, usando a versão Java 8 e seguindo as melhores práticas da Engenharia de Software.

São destinatários deste livro alunos dos ensinos superior, secundário e profissional, bem como profissionais e autodidatas. Todos os que pretendem iniciar-se no paradigma da POO usando JAVA deverão realizar uma leitura sequencial da obra, que é de grau de dificuldade crescente.

Aqueles que já possuem conhecimentos de POO e de JAVA poderão atualizá-los realizando leituras temáticas específicas em função das suas necessidades de aprendizagem ou curiosidade. Conteúdos abordados: Paradigma da POO; Tecnologia e Introdução à Linguagem JAVA; Classes, Instâncias e Metodologia Orientada pelos Objetos; BlueJ, NetBeans e Eclipse; Hierarquia de Classes e Herança; Classes Abstratas e Polimorfismo; Interfaces de Java; Exceções; O Novo Package java.time; Construções Funcionais de Java: Lambdas; Coleções de JCF: Introdução;

Streams e Pipelines; Streams e Coleções de JCF: Novo Modelo de Programação com Coleções; Streams de I/O.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)