

Luiz Adolfo de Andrade

JOGOS DIGITAIS, CIDADE E (TRANS)MÍDIA

A próxima fase



EDITORA
Appris

Resumo de Jogos Digitais, Cidade e (Trans)mídia. A Próxima Fase

Jogos Digitais, Cidade e (Trans)mídia trata das recentes transformações na cultura digital, utilizando como parâmetro os jogos de realidade alternativa (ARG). O trabalho de Luiz Adolfo de Andrade vem preencher uma lacuna nos estudos que relativizam comunicação social e jogos digitais, oferecendo uma abordagem introdutória sobre o gênero.

Ao longo dos sete capítulos que formam este volume, o leitor poderá encontrar discussões sobre temas pertinentes à cibercultura, como jogos digitais, computação ubíqua, espaço, lugar, mídias locativas e pervasivas.

Escrita por um referencial no cenário brasileiro dos games, esta obra é uma grande contribuição tanto para profissionais quanto para estudantes de Comunicação Social, Ciências da Computação, Estudos de Mídia, Arquitetura e Urbanismo.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)