

TORMENTA

RPG



Manual do Combate

Borne • Caldela • Svaldi



Resumo de Manual do Combate

Em guarda! Guerreiros, bárbaros, monges e samurais estão na linha de frente de todo grupo de aventureiros. Dizimando inimigos, protegendo aliados e realizando atos de heroísmo e bravura, estes são os mestres do combate.

E agora todas essas proezas estão em suas mãos! O Manual do Combate é um guia para todos os tipos de lutadores. Parte de uma série de suplementos aprofundando as classes de Tormenta RPG, é fundamental para tornar seus combates ainda mais divertidos e desafiadores. Este livro contém:- Duas novas classes básicas, o cavaleiro e o lutador.- 12 classes variantes, incluindo o colosso, o primitivo, o monge espiritual e o samurai da montanha.- Novos talentos e classes de prestígio, incluindo a amazona, o mestre bêbado e o implacável gigante furioso!- Novas regras para armas e equipamentos personalizados e de melhor qualidade.- Golpes, escolas e posturas, criando ainda mais opções para seus combatentes.- Regras para acertos e falhas críticas.- Descrição do Torneio Deus do Duelo, o maior campeonato de luta de Arton!- Históricos e fichas de combatentes lendários. O combate move Arton.

Role iniciativa e junte-se à batalha!

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)