

# MEGA CITY



Wellington  
Diaz  
Art  
Fris

Gustavo Brauner

3  
D&T

ALPHA

## Resumo de Mega City

O primeiro cenário totalmente voltado para 3D&T! Mega City é um cenário de campanha completo para 3D&T. Com material para mestres e jogadores, traz diversas novidades para o RPG mais popular do Brasil. Na Cidade das Cidades você irá encontrar:- História, geografia e política de Mega City, uma metrópole moderna que permite todo o tipo de aventuras.- Um mapa completo de Mega City.- Personagens super-heróis, com mais de 50 superpoderes.

Proteja-se com um campo de força ou ataque com o tamanho de um gigante!- Personagens lutadores, com 23 manobras de combate, além de cinco vantagens para dominar a Força Treva.- Personagens robôs, com 28 equipamentos tecnológicos — e regras para criar os seus próprios.- Personagens sobrenaturais, com seis clãs de vampiros, três tribos de lobisomens, três coros angelicais e três castas demoníacas, cada uma com poderes exclusivos.- Personagens realistas, com 20 novas vantagens e 16 novas desvantagens.- Aventuras prontas para cada mini-cenário, para começar sua campanha sem perder tempo.- Regras para misturar todos os mini-cenários, com mecânicas para equilibrar os diferentes tipos de personagens. Crie sua Mega Campanha!

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)