

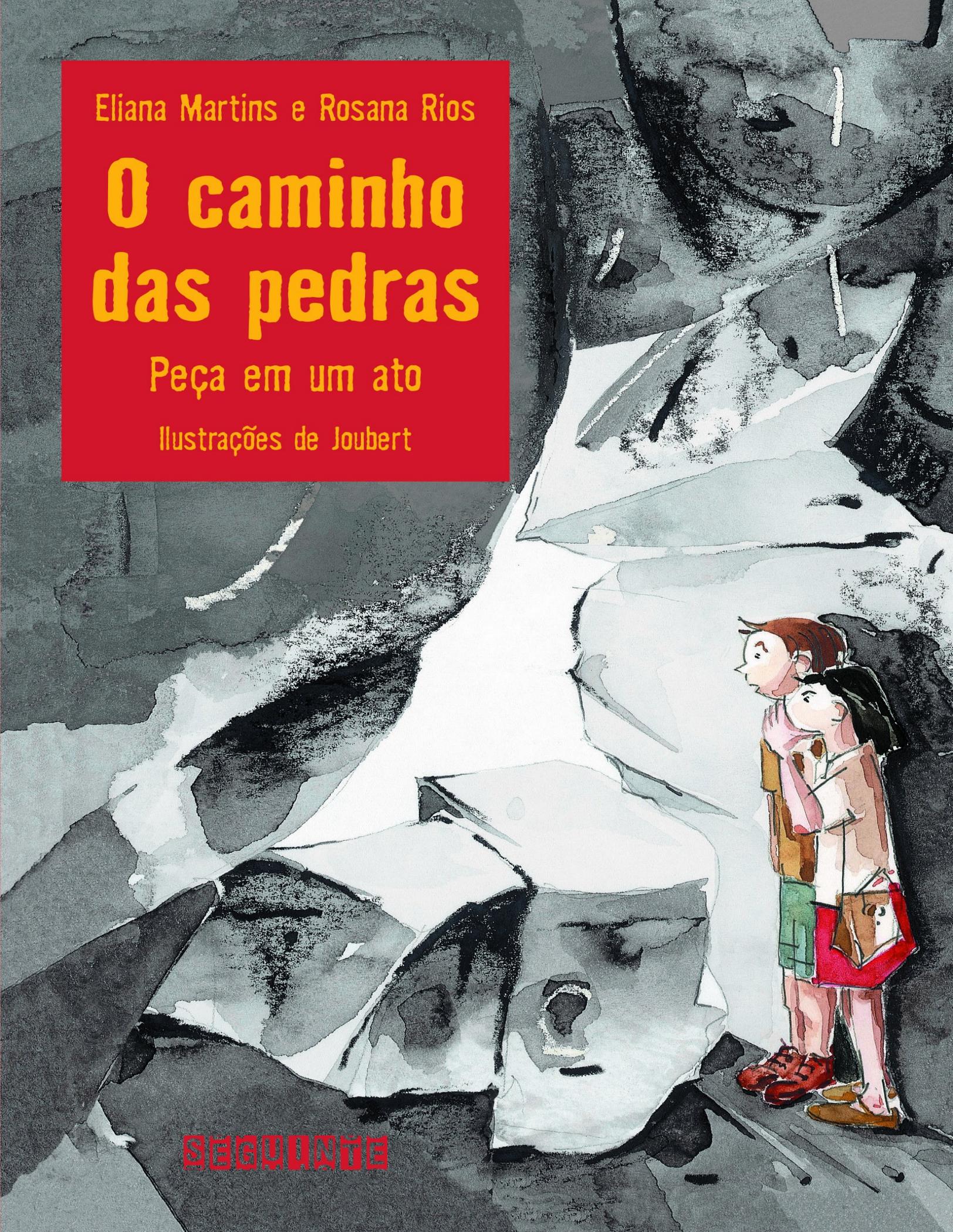
Eliana Martins e Rosana Rios

O caminho das pedras

Peça em um ato

Ilustrações de Joubert

SEBODANTE



Resumo de O Caminho das Pedras

O caminho das pedras é uma aventura pelo tempo e por algumas lendas do mundo, repletas de deuses e seres mágicos. Tudo começa quando um menino e uma menina decidem o que fazer depois da aula: ele sugere uma partida de videogame ou uma sessão de TV, e ela tenta convencê-lo a brincar com cinco pedrinhas, em um jogo que sua mãe lhe ensinou.

Para provocá-la, o menino arremessa as pedras bem longe; mas, sem saber, interfere na história de quatro mitos de diferentes culturas, causando o maior transtorno. A quinta pedra desperta uma habitante do centro da Terra, uma mulher misteriosa que vai ensiná-los a entrar nas histórias para consertar as lendas "atingidas".

Narrado em forma de peça teatral, O caminho das pedras é uma viagem cheia de suspense pela cultura da Grécia, do Japão, da Polinésia e do Brasil. Ao final, um apêndice informativo aprofunda as histórias dos mitos e dos povos que fazem parte do livro e ensina as crianças a montar sua própria peça.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)