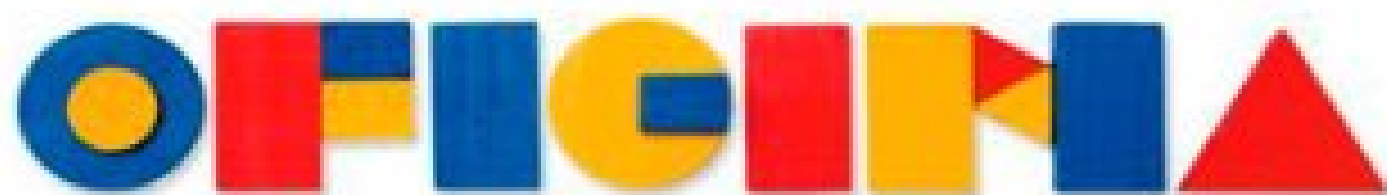
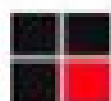


SIMÃO de
MIRANDA



de LUDICIDADE
na ESCOLA



PAPIRUS EDITORA

Resumo de Oficina de Ludicidade na Escola

De que formas o jogo pode ser utilizado como recurso para potencializar a prática pedagógica e o desenvolvimento infantil? Qual o papel da brincadeira e do jogo para a assimilação de conceitos e experiências?

E como os aspectos lúdicos se relacionam com seu cotidiano em casa e na escola? O livro explora detalhadamente as possibilidades do jogo no contexto dos alunos de educação infantil e séries iniciais do ensino fundamental.

Fundamenta-se nas teorias lúdicas clássicas e propõe uma oficina com 60 jogos que trabalham a cognição, a socialização, a afetividade, a motivação, a criatividade e a psicomotricidade, articulando tais vivências com os Referenciais Curriculares Nacionais para a Educação Infantil do Ministério da Educação.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)