Tiago P. Zanetic
Onze Reis
Principia
callis

Resumo de Onze Reis. Principia - Volume 1

O continente de Relltestra tem vivido em paz por muitos anos. Mas numa noite fria, o jovens Sttanlik tem um terrível pesadelo. “Acorde!” Com essa palavra, dita por uma voz dentro de sua cabeça, o mundo de Sttanlik começa a mudar.

O dono da voz se apresenta como Aggel, e implora para que o jovem fuja de sua cidade e que o encontre numa floresta distante. Com nada além de duas espadas, Sttanlik abandona sua casa.

Não muito longe, do lado de fora dos muros de Sëngesi, a cidade, ele é atacado por mercenários da Guarda Escarlate, a guarda real de Tinop’gtins e um misterioso arqueiro o salva.

Enquanto isso, nas proximidades de Sëngesi, uma tribo nômade yuqui se vê forçada a recolher suas iurtas, e mais uma vez ganhar a estrada e Vanza, a filha do chefe yuqui precisa partir sozinha em uma misteriosa missão para salvar a tribo.

Acesse aqui a versão completa deste livro