

ORGANIZAÇÃO E PROJETO DE COMPUTADORES

A INTERFACE HARDWARE/SOFTWARE

TRADUÇÃO DA
QUINTA EDIÇÃO

DAVID A. PATTERSON
JOHN L. HENNESSY



Resumo de Organização e projeto de computadores

A quinta edição da Organização de Computadores traz novos exemplos, exercícios e materiais destacando o surgimento da computação móvel e a nuvem. Esta mudança geracional é enfatizada e explorou com computadores conteúdo atualizado caracterizam tablet, infra-estrutura de nuvem, ea (computação em nuvem) arquiteturas ARM (dispositivos de computação móvel) e x86.

A compreensão de hardware moderno é essencial para alcançar um bom desempenho e eficiência energética, esta edição inclui um novo exemplo concreto indo mais rápido, usado em todo o texto para demonstrar técnicas de otimização extremamente eficazes.

Outra novidade para esta edição é a discussão dos Oito Grandes Ideias de arquitetura de computadores. Como nas edições anteriores, um processador MIPS é o núcleo usado para apresentar os fundamentos de tecnologias de hardware, a linguagem assembly, aritméticas computador, canalização, hierarquias de memória e I / O.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)