

# PRÁTICAS DE C#

## PROGRAMAÇÃO ORIENTADA POR OBJETOS

Adelaide Carvalho



- 156 exercícios resolvidos com base na edição Visual C# 2010 Express
- Programas em C# segundo os princípios e regras da Programação Orientada por Objetos
- Top-down em Português Estruturado para classes, objetos, estruturas de dados e programas em C#



# Resumo de Práticas De C#. Programação Orientada Por Objetos

Esta obra, Práticas de C#: Programação Orientada por Objetos, adota a metodologia do livro que a precede-Práticas de C#: Algoritmia e Programação Estruturada (FCA, 2010)-para promover o estudo da linguagem de programação C#, através da resolução de exercícios especialmente concebidos para demonstrar os princípios e as regras da Programação Orientada por Objetos (POO).

Os 156 exercícios apresentam-se classificados segundo os tópicos das disciplinas de Programação I e Programação II de diversos cursos de licenciatura e de mestrado. Em geral, a resolução dos exercícios baseia-se na metodologia Top-down em Português Estruturado e consiste na definição das estruturas de dados, na elaboração de algoritmos e programas em C# apropriados, e na sua verificação através da sua execução para dados apropriados.

Todos os exercícios foram resolvidos com base na edição Visual C# 2010 Express. Estes conteúdos interessam especialmente a professores, alunos e investigadores de diversas áreas científicas, nomeadamente Engenharia, Economia e Gestão, e ciências experimentais, em que a Programação é uma disciplina nuclear ou auxiliar essencial para a automatização de sistemas de tratamento de dados.

Útil também para programadores.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)