



IMPORT RANDOM

WORDS = ['CHICKEN', 'DOG', 'CAT', 'MOUSE', 'FROG']

LIVES_REMAINING = 14

GUESSED_LETTERS = ''

DEF PLAY():

WORD = PICK_WORD()

WHILE TRUE:

GUESS = GET_GUESS(WORD)

IF PROCESS_GUESS(GUESS, WORD):

PRINT('YOU WIN! WELL DONE!')

Programando o Raspberry Pi

Primeiros Passos com Python

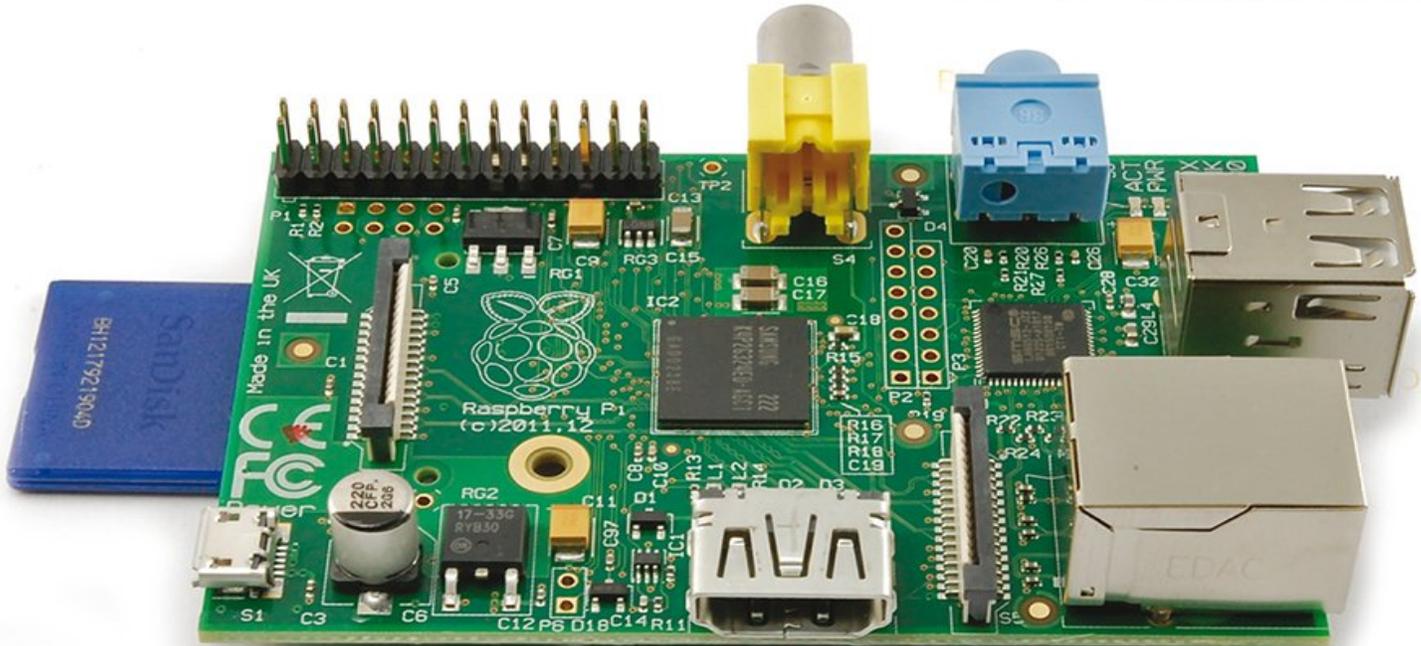
WORD = PICK_WORD()

WORD_POSITION = RANDOM.RANDINT(0, LEN(WORD) - 1)

RETURN WORDS[WORD_POSITION]

DEF GET_GUESS(WORD):

PRINT_WORD(WORD)



novatec

Simon Monk

Resumo de Programando o Raspberry Pi

Crie programas inovadores e jogos divertidos em seu pequenino, mas poderoso, Raspberry Pi. Neste livro, o guru da eletrônica Simon Monk explica o básico do desenvolvimento de aplicativos com o Raspberry Pi, ao mesmo tempo em que fornece exemplos práticos e scripts prontos para uso.

Veja como configurar hardware e software, escrever e depurar aplicações, criar interfaces amigáveis aos usuários e controlar componentes eletrônicos externos. Projetos do tipo faça-você-mesmo incluem um jogo de força, um relógio LED e um robô andarilho.

- Inicialize e configure seu Raspeberry Pi
- Navegue por arquivos, pastas e menus
- Crie programas Python utilizando o editor IDLE
- Trabalhe com strings, listas e funções
- Utilize e escreva suas próprias bibliotecas, módulos e classes
- Inclua funcionalidades web em seus programas
- Desenvolva jogos interativos com o Pygame
- Faça a interface com dispositivos por meio da porta GPIO
- Construa um robô Raspberry Pi e um relógio LED
- Construa GUIs de qualidade profissional utilizando a Tkinter.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)