

Katie Salen

Eric Zimmerman

REGRAS

00

Fundamentos do
Design de Jogos

JOGO

Blucher

Volume **1**

Resumo de Regras do Jogo - Volume 1

O designer que ler este livro encontrará uma discussão bem diferente das habituais acerca dos fundamentos do design de jogos: a conversa aqui é lúcida, abrangente e ao mesmo tempo profunda.

A metodologia empregada pelos respeitados autores Katie Salen e Eric Zimmerman permite sua leitura por foco de interesse, como disciplinas que constroem um todo que é o design de jogos.

Essa abordagem única decorre do fato de os autores serem também eles designers de jogos. Este Volume 1 - Principais Conceitos tem como temas a interação lúdica significativa, o design, os sistemas, a interatividade, a definição de jogos e de jogos digitais, o círculo mágico e os esquemas primários.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)