

Katie Salen  
Eric Zimmerman

REGRAS

00

Fundamentos do  
Design de Jogos

JOGO

Blucher

Volume

3

## Resumo de Regras do Jogo - Volume 3

O designer que ler este livro encontrará uma discussão bem diferente das habituais acerca dos fundamentos do design de jogos: a conversa aqui é lúcida, abrangente e ao mesmo tempo profunda.

A metodologia empregada pelos respeitados autores Katie Salen e Eric Zimmerman permite sua leitura por foco de interesse, como disciplinas que constroem um todo que é o design de jogos.

Essa abordagem única decorre do fato de os autores serem também eles designers de jogos. Este Volume 3 - Interação Lúdica tem como temas a definição de interação, os jogos como experiência lúdica e do prazer, os jogos como interação lúdica de significados, narrativa e da simulação, e ainda os jogos como experiência social.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)