

TORMENTA RPG



Só Aventuras

Svaldi



Resumo de Só Aventuras

É hora da aventura! Heróis não nascem prontos — eles são forjados através de suas ações. Arton está repleto de heróis... E de oportunidades para que novos campeões surjam a cada dia!

Masmorras sinistras e cheias de monstros, selvas perigosas e inexploradas, cidades tomadas por aristocratas e seus jogos de poder... Todos são palcos para grandes sagas. Só Aventuras é um suplemento feito especialmente para mestres, com três aventuras prontas, que levarão os personagens jogadores do 1º ao 9º nível.

Ao longo destas histórias, eles poderão passar de meros aventureiros a reais heróis! Este livro contém:- Sob os céus de Vectora, uma aventura introdutória, ideal para jogadores iniciantes, que leva os personagens até o submundo do fabuloso Mercado nas Nuvens.- Briga em família, uma aventura de intriga e conspiração em uma grande cidade, perfeita para grupos que gostam de muita interpretação e escolhas difíceis.- A expedição de Darvos, uma perigosíssima viagem até Galrasia, o Inferno Verde, onde os aventureiros encontrarão a cura para uma doença que pode ser mais do que aparenta...- Novos monstros e personagens do mestre, prontos para desafiar os heróis, incluindo uma nova raça para personagens jogadores!- Mapas dos locais mais importantes das três aventuras.- Detalhes sobre Vectora, a ilha de Galrasia e a cidade de Gorsengred.- Regras para perseguições, jogos de azar, batalhas aéreas e mais! Este é o chamado da aventura.

Qual será a sua resposta?

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)