

STARCRRAFT®

PONTO CRÍTICO
CHRISTIE GOLDEN



Polidor© 2011

Resumo de Starcraft. Ponto Crítico

Graças à coragem e tenacidade de Jim e seu fiel grupo de Saqueadores fora da lei, a sinistra líder dos zergs não mais chefia essa legião de alienígenas famintos por sangue, contra os humanos dos planetas do setor Koprulu.

No entanto, apesar de a Rainha das Lâminas estar finalmente morta, Sarah Kerrigan — ex-segunda em comando do grupo rebelde liderado por Arcturus Mengsk antes de ele se declarar imperador da Supremacia Terrana — não está.

Após ser traída por seu ex-líder, transformada em Rainha das Lâminas e usada para ordenar uma série de mortes através de seus zergs assassinos, Sarah encontra-se enfraquecida como nunca, além de perseguida por Acturus e toda a Supremacia.

Sua única esperança parece ser a mais improvável possível: o Herdeiro Legítimo, Valerian Mengsk, que pode não ser tão parecido com o pai quanto todos achavam. Agora, Jim vai realmente precisar colocar sua força de vontade e lealdade à prova.

24 horas após seu lançamento em 2010, o game Starcraft II para PC vendeu mais de 1.5 milhões de cópias, tornando-se campeão de vendas do ano.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)