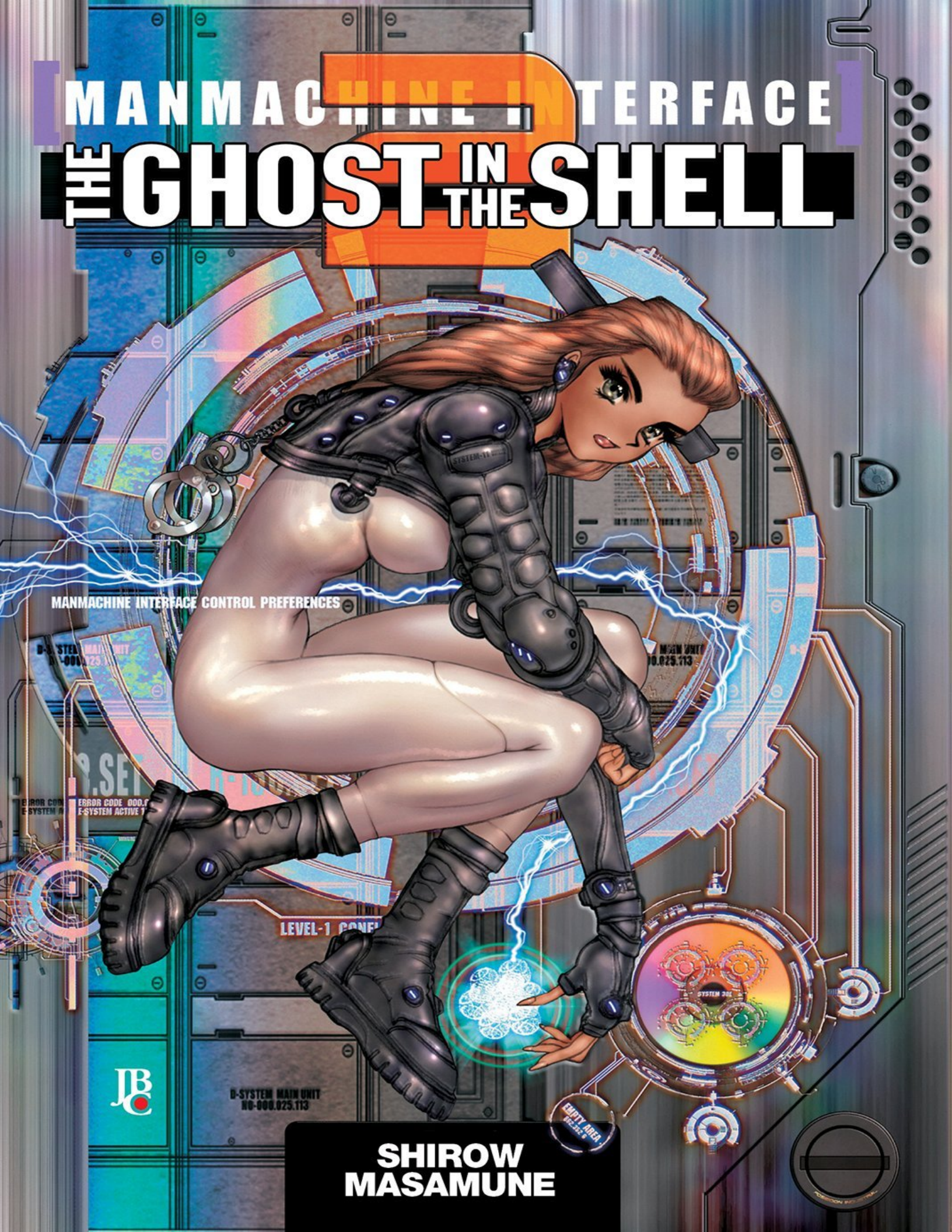


MANMACHINE INTERFACE THE GHOST IN THE SHELL



MANMACHINE INTERFACE CONTROL PREFERENCES

D-SYSTEM MAIN UNIT
NO-000.025.113

MAIN UNIT
NO-025.113

ERROR CODE 000.0
E-SYSTEM ACTIVE

LEVEL-1 CONE



D-SYSTEM MAIN UNIT
NO-000.025.113

**SHIROW
MASAMUNE**

EMPTY AREA
NO-000.025.113



Resumo de The Ghost in the Shell 2.0

The Ghost in the Shell 2.0 – Manmachine Interface é a continuação do clássico mangá de Masamune Shirow. The Ghost in the Shell é uma obra à frente de seu próprio tempo.

Bebendo de fontes como Blade Runner – O Caçador de Androides, Masamune Shirow criou um universo com identidade própria e que influenciou – e ainda influencia – a cultura pop mundial.

Para The Ghost in the Shell 2.0, Shirow atualizou sua fórmula e seus personagens. A ação se passa no mundo virtual. É nesse ambiente onde quase tudo é possível e repleto de recursos cibernéticos que lhe permitem até controlar múltiplas personalidades suas que a “nova” Mokoto precisa rastrear e localizar uma nova inteligência artificial e, ao mesmo tempo, impedir que ela caia nas mãos erradas.

Os questionamentos existencialistas tão marcantes do primeiro The Ghost in the Shell também aparecem em Manmachine Interface, porém dividem o espaço com uma narrativa mais dinâmica, repleta de ação e referências à obra original.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)