

TORMENTA RPG



Brauner • Caldela • Cassaro
Saladino • Svaldi • Trevisan

Módulo Básico | Edição Guilda do Macaco



Resumo de Tormenta RPG. Módulo Básico

"Tormenta é o maior RPG do país. Nascido em 1999 nas páginas da revista Dragão Brasil, esta terra de espada e magia cresceu. Com dezenas de suplementos, além de quadrinhos e romances que aprofundam a história, é o lar ideal para seus jogos!

Com este livro básico, você poderá criar seus próprios personagens e aventuras, e embarcar em infinitas sagas com os grandes heróis e vilões deste mundo. A chegada da Tormenta. A busca pelos Rubis da Virtude.

O retorno do Terceiro Deus. O ataque de Mestre Arsenal. As Guerras Táuricas. Agora, essas histórias podem ser suas. Tormenta RPG contém tudo de que você precisa para jogar: A história do mundo de Arton, com todos os acontecimentos recentes.

Regras completas para criação de personagens, com 11 raças, 13 classes, mais de 150 talentos e mais de 600 magias. Material completo para criar suas próprias campanhas. Novas mecânicas de combate e magia, muito mais ágeis e rápidas.

Edição revisada e comemorativa de mais de 10 mil exemplares vendidos! Arton precisa de heróis. Seja um deles."

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)