2.ª edição

UM JOGO PARA CADA DIA

365

dias do ano

Dinalivro

Resumo de Um Jogo Para Cada Dia. 365 Dias do Ano

Ao contrário dos jogos eletrónicos do nosso tempo, que promovem, regra geral, o sedentarismo e o isolamento das crianças, as 365 brincadeiras incluídas neste livro constituem uma ferramenta básica para o desenvolvimento das capacidades motoras e da inteligência dos mais novos, favorecendo além disso o seu processo de socialização.

Com a mais-valia de compilar inúmeros jogos tradicionais, bem como atividades lúdicas criadas de raiz pela imaginação dos diversos autores, a presente edição consegue, de facto, apresentar uma brincadeira para cada dia.

Para cada dia e igualmente para cada ocasião, cada estação do ano, cada local e cada hora, porque encontra aqui jogos de piscina e praia, jogos para o ar livre, jogos de magia, jogos para espaços fechados, jogos de mesa, jogos para pensar e jogos para festas.

Em suma, jogos com tudo aquilo de que as crianças precisam para viver plenamente os seus tempos livres. Algumas das 365 atividades lúdicas constantes da presente edição: A Mensagem As Cadeiras Conta um Conto O Enforcado Palavra Proibida Trocas e Baldrocas Pesca aos Berlindes Memória da História O Contorcionista O Resgate O Lenço Quente ou Frio As Quatro Esquinas Pares de Animais O Último Botão Quebra-cabeças Numérico Laranja Mágica Divisão de Camelos Pesca da Rolha.

Acesse aqui a versão completa deste livro