

GARTH NIX

# Uma Fera Feroz

Dois  
Alienígenas

Três  
Inventores

Quatro  
Histórias  
Fantásticas!



ROCCO  
JOVENS LEITORES

# Resumo de Uma Fera Feroz - Dois Alienigenas - Tres Inventores - Quatro Historias

De autoria de um dos maiores escritores de obras infantojuvenis da atualidade, Garth Nix, Uma fera feroz reúne quatro histórias criativas e engraçadas, que se cruzam de forma sutil em uma narrativa ágil e envolvente.

Alguns objetos e personagens reaparecem, assumindo outras posições. Entre eles, ratos piratas, bruxas e magos, alienígenas, serpentes gigantes e outros seres dignos de um mundo encantado, onde a imaginação tem passe livre.

Todos os contos apresentam lugares e personagens com nomes curiosos. No primeiro, o menino Peter se junta a um grupo de ratos piratas da Marinha Ratífica Real para recuperar alguns DVDs roubados pelos ratos que praticam pirataria.

Dividido em dois mundos - Lá-em-Cima e Mundo do Nunca - Peter segue a bordo do navio Timão de Aço contra a tripulação de Pão-na-Chapa, capitão do navio Gaveta Bagunçada.

Para enfrentar um capitão cuja poderosa arma era um pão fino e petrificado, Peter sabia que somente algo macio e grudento poderia detê-lo. No próximo conto, a princesa Clorinda - Rinda - está sempre inventando histórias de monstros, bichos e anões malignos que viajavam acompanhados de dragões.

Não é difícil imaginar que ela inventaria alguma história terrível transformando o seu porco de estimação. Com pais sempre muito ocupados para lhe dar atenção - uma rainha guerreira e um rei mago que vestia uma capa coberta de estrelas prateadas -, Rinda achava tudo muito chato e monótono, e foi em busca de algo medonho e emocionante.

Por "sorte", acabou no estômago de um monstro. Mas, no lugar de

encontrar fedores, cheiros e ácidos capazes de dissolver uma pessoa em poucas horas, ela descobriu algo surpreendente. E a aventura começou.

O terceiro conto narra a exótica trajetória de Bill, desde que foi encontrado, ainda bebê, na rua, embrulhado em uma enorme casca de banana. Ele foi deixado no Lar O'Squealin, onde cresceu feliz e desenvolveu seu talento como inventor.

Uma das suas engenhosidades era uma máquina de servir sucrilhos na boca, usando seis elásticos, uma colher e quatro dos ratos que moravam no sótão correndo dentro de uma roda.

Alguns casais nada convencionais apareceram para adoção, e Bill pôde desvendar o mistério da casca de banana. Serena Smith - a caçula superdotada das dezessete filhas de Sam e Suzan Smith - protagoniza o último conto.

Para afastar uma serpente marinha - que destruía os barcos de Blubber Point -, a prefeita da cidade pediu que uma criança fosse lançada como isca para que o monstro fosse embora; todas as cidades fizeram isso, mas nenhuma das outras crianças tinha sido vista novamente.

Corajosa, Serena se candidatou. Ela descobriria algo curioso sobre os hábitos alimentares daquela serpente, e o destino das outras meninas.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)