

INTRODUÇÃO AO DESENVOLVIMENTO DE

GAMEES

STEVE RABIN
(EDITOR)

VOLUME 3

Criação e produção audiovisual

Tradução da 3ª edição norte-americana

Resumo de Uma Peça A Mais

Ao arrematar, em um leilão, um raríssimo tabuleiro do jogo inglês Raposa e Gansos, o avô Mário jamais poderia imaginar que uma peça sobressalente iria abrir um portal no tempo e levar seus netos a uma viagem instrutiva pela história dos jogos de tabuleiro.

Da Inglaterra vitoriana à África, passando pelas escavações no Egito, pela Índia do século XVI e pela Itália dos Médici, Teresa, Matias e Clara descobrem as origens, lendas e regras de alguns dos passatempos mais antigos da humanidade.

Um apêndice ilustrado aprofunda a história de cada jogo citado na aventura e ensina como jogá-lo. Assim, com os tabuleiros que acompanham o livro, a diversão continua após a leitura.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)